LAPORAN PENELITIAN

UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN IPA MATERI SIKLUS AIR DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA PUZZLE DI KELAS V SD SWASTA WALADUN SHALIH MEDAN LABUHAN

Diajukan Sebagai Salah Satu Tugas Mata Kuliah Penelitian Tindakan Kelas

OLEH:

FITRI YANTI R 0314227301



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PROFESI GURU FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA MEDAN 2023

DAFTAR ISI

KATA	PE	ENGANTAR	i
DAFT	AR	R ISI	iv
DAFT	AR	R TABEL	vi
DAFT	AR	R GAMBAR	vii
DAFT	AR	R LAMPIRAN	viii
BAB I	: P	PENDAHULUAN	1
A.	Lat	itar Belakang Masalah	1
B.	Ide	entifikasi Masalah	6
C.	Bat	atasan Masalah	6
D.	Ru	ımusan Masalah	6
E.	Tuj	ijuan Penelitian	7
F.	Ma	anfaat Penelitian	7
BAB I	I : I	LANDASAN TEORETIS	9
A.	Ke	erangka Teoretis	9
	1.	Hakikat Belajar dan Hasil Belajar	9
		a. Pengertian Belajar	9
		b. Hasil Belajar	12
	2.	Media Puzzle	15
		a. Pengertian Media	15
		b. Pengertian Puzzle	18
		c. Pengertian Media Puzzle	18
		d. Kelebihan dan Kekurangan Media Puzzle	19
		e. Bahan dan Alat yang Digunakan Dalam Media Puzzle	20
	3.	Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)	22
	4.	Materi Siklus Air	24
		a. Pengertian Siklus Air	24
		b. Kelompok Siklus Air	24
B.	Per	nelitian Yang Relevan	26
C.	Ke	erangka Berpikir	28
D.	Hit	potesis Tindakan	28

BAB III : METODE PENELITIAN	30
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	30
B. Subyek Penelitian	33
C. Tempat dan Waktu Penelitian	33
D. Prosedur Observasi	34
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data	39
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
A. Paparan Data	41
B. Deskripsi Penelitian	45
1. Penelitian Siklus I	45
2. Penelitian Siklus II	54
C. Pembahasan Dan Hasil Penelitian	89
BAB V : PENUTUP	65
A. Kesimpulan	65
B. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Kriteria keberhasilan belajar siswa secara klasikal	40
Tabel 4.1 Hasil belajar pra siklus	43
Tabel 4.2 Hasil belajar siklus I	48
Tabel 4.3 Lembar aktivitas mengajar guru siklus I	51
Tabel 4.4 Lembar aktivitas belajar Siswa siklus I	53
Tabel 4.5 Hasil belajar siklus II	56
Tabel 4.6 Lembar aktivitas mengajar guru siklus II	59
Tabel 4.7 Lembar aktivitas belajar Siswa siklus II	61
Tahel 4.8 Hasil Relaiar Siswa Pada Siklus I dan II	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus air	25
Gambar 3.1 Siklus PTK menurut Kemmis & MC Taggart	32

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I	69
Lampiran 3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus II	77
Lampiran 4 Hasil Observasi Aktivitas Mengajar Guru Siklus I	85
Lampiran 5 Hasil Observasi Aktivitas Mengajar Guru Siklus II	87
Lampiran 6 Hasil Observasi Siswa Siklus I	89
Lampiran 7 Hasil Observasi Siswa Siklus II	91
Lampiran 8 Surat Keterangan Validasi Soa1	93
Lampiran 9 Soal Pra Tindakan	94
Lampiran 10 Soal Post Tes Siklus I	98
Lampiran 11 Soal Post Tes Siklus II	101
Lampiran 12 Hasil Wawancara Dengan Guru Kelas IV	104
Lampiran 13 Hasil Wawancara Dengan Siswa Kelas IV	106
Lampran 14 Surat Izin Penelitian	108
Lampiran 14 Surat Balasan SD Swasta Waladun Shalih Medan	
Labuhan	109
Lampiran 15 Dokumentasi Penelitin	112

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Manusia dan pendidikan memiliki hubungan yang erat dan tidak dapat dipisahkan, sebab pendidikan suatu kunci untuk masa depan manusia yang dibekali dengan akal dan pikiran. Pendidikan memiliki peranan yang begitu penting untuk menjamin kelangsungan dan perkembangan suatu bangsa, karena pendidikan merupakan alat untuk mengembangkan dan meningkatkan kualitas sumber daya manusia itu sendiri.

Pendidikan mengandung arti bimbingan yang dilakukan oleh seseorang (orang dewasa) kepada anak-anak, untuk memberikan pengajaran, perbaikan moral dan melatih iontelektual. Bimbingan kepada anak-anak dapat dilakukan tidak hanya dalam pendidikan formal yang diselenggarakan pemerintah, akan tetapi peran keluarga dan masyarakat dapat menjadi lembaga pembimbing yang mampu menumbuhkan pemahaman dan pengetahuan. Berperannya keluarga dan masyarakat dalam melakukan bimbingan pengetahuan.

Sejalan dengan defenisi pendidikan menurut "Edger Dalle - dalam Aas - yang menjelaskan bahwa pendidikan sebagai usaha sadar yang dilakukan oleh keluarga, masyarakat, dan pemerintah melalui kegiatan bimbingan, pengajaran, dan latihan yang berlangsung di sekolah dan diluar sekolah sepanjang hayat untuk mempersiapkan peserta didik agar dapat memainkan peran dalam berbagai lingkungan hidup secara tetap untuk masa yang akan datang.¹

Untuk itu dalam dunia pendidikan, keluarga, sekolah dan masayarakat merupakan tri pusat pendidikan. Ketiga lembaga ini mempunyai peranan yang sama untuk mengantarkan manusia menjadi makhluk yang berbudaya dan

¹Aas Siti Sholichah, ""Teori-Teori Pendidikan Dalam Al- quran"", *Jurnal Pendidikan Islam*, Volume 7, Nomor 1, h. 25-26, diunduh pada Senin, 13 Januari 2020 pukul 4:10 WIB

berpengatahuan. Pola pendidikan di sekolah bersifat formal, dimana anak-anak akan dibekali dengan ilmu pengetahuan, keterampilan dan sosialisasi dengan lingkungan sekolah.

Pengetahuan dapat diperoleh dari belajar dan pembelajaran. Belajar dan pembelajaran adalah dua hal yang saling berhubungan erat dan tidak dapat dipisahkan dalam kegiatan edukatif. Belajar dan pembelajaran dikatakan sebuah bentuk edukasi yang menjadikan adanya suatu interaksi antara guru dengan siswa. Kegiatan belajar mengajar yang dilakukan dalam hal ini diarahkan untuk mencapai tujuan tertentu yang telah dirumuskan sebelum pengajaran dilakukan. Guru secara sadar merencanakan kegiatan pengjarannya secara sistematis dengan memanfaatkan segala sesuatunya untuk kepentingan dalam pengajaran. Belajar dimaknai sebagai proses perubahan perilaku sebgai hasil interaksi individu dengan lingkungannya.

Perubahan perilaku terhadap hasil belajar harus bersifat countinue, fungsional, positif, aktif, dan terarah. Adapun pembelajaran adalah proses interaksi peserta didik dengan pendidik, dengan bahan pelajaran, metode penyampaian, strategi pembelajaran, media pembelajaran, dan sumber belajar dalam suatu lingkungan belajar. ²

Jadi dapat disimpulkan bahwa kegiatan pembelajaran ini dilakukan oleh dua orang pelaku, yaitu guru dan siswa agar tercapainya keberhasilan suatu proses pembelajaran. Guru yang professional bukan hanya bertugas memberikan pengajaran berupa disiplin ilmu yang dimilikinya. Seperti yang diketahui anak sangat mudah bosan dengan dan jenuh dengan kegiatan pembelajaran yang

²Muhammad Darwis Dasopang, ""Belajar dan Pembelajaran"", *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, Volume 3 Nomor 2, h. 333-334 diunduh pada Senin 13 Januari 2020 pukul 9:20.

monoton. Ketika anak telah merasa bosan, maka hal tersebut akan berpengaruh kepada hasil belajar yang akan dicapai.

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) adalah sebuah mata pelajaran tingkat sekolah dasar (SD/MI). IPA merupakan konsep pembelajaran alam dan mempunyai hubungan yang sangat luas terkait dengan kehidupan manusia. Pembelajaran IPA sangat berperan dalam proses pendidikan dan juga perkembangan teknologi. Pembelajaran IPA diharapkan bisa menjadi wahana bagi siswa untuk mempelajari diri sendiri dan alam sekitar, serta pengembangan lebih lanjut dalam penerapan dalam kehidupan sehari-hari.

Siswa sebagai subjek pendidikan, dituntut agar aktif dalam mencari informasi dan mengekspolari sendiri atau secara kelompok. Guru hanya berperan sebagai fasilitator dan pembimbing kearah pengoptimalan pencapaian ilmu pengetahuan yang dipelajari. Diharapkan dalam proses pembelajaran siswa mau dan mampu mengemukakan pendapat sesuai dengan apa yang telah dipahami, berinteraksi secara positif antara siswa dengan siswa maupun anatara siswa dengan guru apabila menemukan kesulitan.

Namun kenyataanya, aktivitas yang ditunjukkan siswa pada pembelajaran masih tergolong rendah seperti rendahnya minat siswa belajar kelompok dimana pelaksanaan pembelajaran dilapangan melalui belajar kelompok masih jarang, jika ada dilaksanakan hasil yang dicapai masih rendah.

"Hasil belajar merupakan proses untuk menentukan nilai belajar siswa melalui kegiatan penilaian atau pengkuran hasil belajar, bertujuan untuk mengetahui tingkat keberhasilan yang dicapai oleh siswa".

Hasil belajar dapat diperoleh dari pemberian tes maupun non test yang dilakukan oleh guru. Tes bisa dilakukan secara terstruktur maupun tidak, dan

-

⁴Dimyati dan Mudjiono, (2013), *Belajar dan Pembelajan*, Jakarta: PT Rineka Cipta, h. 200

dapat pula dilakukan melalui rencana maupun secara tiba-tiba. Dari tes tersebut maka akan diperoleh hasil belajar siswa pada saat proses pembelajaran pada saat itu maupu hasil belajar selama satu semester.

Hasil belajar dapat dipengaruhi dengan penggunaan media pelajaran. Penggunaan media dalam pengajaran diutamakan untuk mempertinggi mutu belajar mengajar. Dengan kata lain, dengan menggunakan media, hasil belajar yang dicapai siswa akan tahan lama diingat siswa, sehingga mempunyai nilai tinggi.5

Media yang digunakan dalam proses pembelajaran harus sesuai dengan tujuan pembelajaran dan materi yang diajarkan pada saat itu. Media yang baik dapat dibuat melalui kreasi yang dilakukan oleh tenaga pendidik tersebut. Pemilihan media tidak mesti dengan biayayang mahal tetapi juga menggunakan bahan-bahan bekas seperti kardus, dan lain-lain.

Berdasarkan hasil penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Widya Hastuti menilai bahwa media puzzle memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar. Media *puzzle* dapat merangsang pemikiran siswa dan menghilangkan tekanan atau memberikan rasa rileks dalam menerima pelajaran. Selain itu, dapat pula membangun keterampilan sosial terlihat dari proses penyusunan potonganpotongan *puzzle* yang dilakukan dengan cara berdiskusi.⁶

Berdasarkan permasalahan di atas maka upaya meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA di SD Swasta Waladun Shalih merupakan hal yang Salah satu media yang yang diduga dapat mengatasi perlu diperbaiki. permasalahan tersebut ialah media *Puzzle*. Melalui media *puzzle* diharapkan siswa dapat belajar lebih aktif dengan suasana yang kondusif untuk mengembangkan penhetahuan, sikap, kreatifitas serta ketrampilan sosial seperti bekerjsama yang bermanfaat bagi kehidupannya di masyarakat.

⁶Widya Hastuti, ""Pengaruh Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Hidup Murid Kelas IV SDN Nomor 25 Panaikang Kecamatan Bisappu Kabupaten Bantaeng"', Jurnal Penelitian dan Penalaran, Volume 4, Nomor 1, h. 686-687, diunduh pada Senin, 13 Januari 2020 pukul 06:49

⁵Yaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zaid, (2010), Strategi Belajar Mengajar, Jakarta:PT Rineka Cipta, h.134

Puzzle adalah suatu gambar yang dibagi menjadi bebrapa bagian porongan yang bertujuan unruk mengasah daya fikir, melatih kesabaran, dan membiasakan kemampuan berbagi. Selain itu puzzle juga dapat dikatakan sebgai permainan edukasi karena tidak hanya bermain tetapi siswa juga dapat mengasah otak dan melatih kecepatan tangan. Oleh karena itu penggunaan media puzzle dalam pembelajaran dapat meningkatkan perhatian siswa terhadap materi yang diajarkan sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dan diikuti guru berperan dalam menciptakan iklim belajar yang memungkinkan siswa dapat belajar dengan nyaman. Melalui pengelolaan kelas yang baik guru dapat menjaga kelas agar tetap kondusif untuk terjadinya proses belajar. Didalam proses pembelajaran guru harus memiliki strategi agar siswa dapat belajar secara efektif dan efesien, dan mencapai tujuan yang akan dicapai.

Berdasarkan pengamatan penulis selama Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Medan Labuhan khusunya pada mata pelajaran IPA, guru masih menggunkan media media gambar untuk diperhatikan saja kepada siswa. Dan menurut penulis hal ini belum dianggap optimal karena kemampuan dan daya serap seorang anak itu berbeda-beda, ada anak yang paham hanya dengan melihat gambar, dan ada siswa yang paham ketika mengerjakan sesuatu secara mandiri dan berkelompok. Berdasarkan obeservasi awal di SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan, khusunya kelas V-A pada pelajaran IPA pada materi Siklus Air, peneliti melihata pada menggunakan media gambar pada materi siklus air mengalami kesulitan dan mudah lupa dalam memahami dan menjelaskan proses siklus air.⁷

Sehubungan dengan uraian diatas maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian dengan judul " Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Siklus Air Dengan Menggunakan Media *Puzzle* di Kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan Tahun Ajaran 2019/2020 ". Dalan hal ini peneliti ingin membuktikan apakah hasil belajar IPA kleas V dapat meningkat dengan menggunakan media *Puzzle* di Medan Labuhan.

⁷ Hasil Observasi, 07,2019, di Medan Labuhan.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah uang telah diungkapkan sebelumnya, maka perlu dibuat identifikasi permasalahan sebagai berikut:

- 1. Aktivitas siswa pada pembelejaran masih tergolong rendah
- 2. Rendahnya minat siswa belajar kelompok
- kurangnya sumber atau media yang digunakan selama proses pembelajaran.
- 4. Hasil belajar yang dicapai masih rendah.
- 5. Siswa cenderung pasif, hanya bisa menerima apa yang disampaikan.

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini ialah sebatas media *Puzzle* dalam pembelajaran, apakah media puzzle dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA materi siklus air dikelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi dan batasan masalah yang dikemukakan, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimanakah hasil belajar siswa sebelum menggunakan media puzzle pada pelajaran IPA materi siklus air dikelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan ?

- 2. Bagaimanakah hasil belajar siswa kelas V pada pelajaran IPA materi siklus air setelah menggunakan media puzzle di SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan Tahun Ajaran 2019/2020 ?
- 3. Bagaimanakah respon siswa setelah menggunakan media *Puzzle* pada mata pelajaran IPA materi siklus air di Kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan?

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penelitian ini bertujuan untuk mengetahui:

- Untuk mengetahui hasil belajar siswa sebelum menggunakan media puzzle pada pelajaran IPA materi siklus air dikelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan.
- Untuk mengetahui hasil belajar siswa setelah menggunakan media puzzle pada mata pelajaran IPA dikelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan.
- Untuk mengetahui respon siswa setelah menggunakan media Puzzle pada mata pelajaran IPA materi siklus air di SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan.

F. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan dapat bermanfaat sebagai berikut:

 Bagi Guru, dapat memberi masukan dalam meningkatkan kualitas dan hasil belajar siswa.

- 2. Bagi siswa, agar siswa mampu menguasi materi pembelajaran secara baik dan mempunyai pengalaman belajar yang melekat dalam dirinya.
- 3. Bagi peneliti, dapat mengetahui secara pasti bahwa penggunaan media
 puzzle dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

BAB II

LANDASAN TEORETIS

A. Kerangka Teoritis

1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar

a. Pengertian Belajar

Banyak defenisi para ahli tentang belajar, diantaranya adalah sebagai berikut: "Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia kata belajar memiliki arti berusaha memperoleh kepandaian atau ilmu". 8, "Skninner mengartikan belajar sebagai suatu proses adaptasi atau penyesuaian tingkah laku yang berlangsung secara progresif.""

Hilgard & Bower - dalam Pupuh - mengemukakan bahwa belajar berhubungan dengan perubahan tingkah laku seseorang terhadap sesuatu situasi tertentu yang disebabkan oleh pengalamannya yang berulang-ulang dalam situasi itu, dimana perubahan tingkah laku itu tidak dapat dijelaskan atau dasar kecenderungan respon pembawaan, kematangan atau keadaan- keadaan sesaat seseorang (misalnya kelelahan, pengaruh obat dan sebagainya).

Dari defenisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa belajar pada hakikatnya adalah "perubahan" yang terjadi di dalam diri seseorang setelah melakukan aktivitas tertentu. Walaupun pada kenyataannya tidak semua perubahan termasuk kategori belajar. Misalnya, perubahan fisik, mabuk, gila, dan sebagainya.

Belajar tidak hanya mempelajari mata pelajaran, tetapi belajar juga mempelajari penyusunan, kebiasaan, persepsi, kesenangan atau minat

⁸Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, (2016), *Kamus Besar Bahasa Indoensia*, Jakarta: CV Adi Perkasa, h.28

⁹Pupuh Fathurrahman, M. Sobry Sutikno, (2007), *Strategi Belajar Mengajar: Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*, Bandung: PT Refika Aditama, h. 5-6

penyesuaian sosial, bermacam-macam keterampilan lain, dan cita-cita. Dengan demikian seseorang dikatakan belajar apabila terjadinya perubahan pada dirinya yang disebabkan adanya latihan dan pengalaman melalui interksi dengan lingkungannya.

Karena pada hakikatnya manusia adalah makhluk belajar, manusia lahir tanpa memiliki pengetahuan, sikap, dan kecakapan apapun. Kemudian tumbuh dan berkembang menjadi mengetahui, mengenal, dan menguasi banyak hal. Hal ini terjadi karena ia belajar dengan menggunakan potensi dan kapasitas diri yang telah dianugrahkan Allah kepadanya.

Dari penejelasan tafsir (Q.S An-Nahl:78).di atas maka diambil kesimpulan bahwa manusia ketika lahir tidak mengetahui apapun. Dan kemudia Allah memberikan pendengaran, penglihatan dan akal hingga dewasa. Dimana Allah menyuruh manusia untuk belajar dari apa yang tidak mereka ketahui

dan bersyukur atas apa yang diberikan Allah Swt.

¹⁰Dapartemen Agama RI, (2004), *Al-quran dan Terjemahannya*, Bandung: CV Penerbit J-ART, h. 275

¹¹Al- Imam Jalaluddin Muhammad bin Ahmad bin Muhammad Al-Mhalli Al-Imam Jalaluddin Avdirrahman bin Abu Bakar As-Suyuthi, (2010), *Tafsir Jalalain Jilid 2*, Surabaya:PT. Elba Firah Mandiri Sejahtera, h. 280

Hukum mencari ilmu wajib bagi seluruh kaum Muslimin baik lakilaki dan perempuan, makna wajib disini adakalanya wajib"ain da nada wajib kifayah. Kata "muslim" berbentuk *mudzakar* (laki-laki) dan *muannats* (perempuan). Maksudnya orang muslim yang mukalaf yakni muslim, berakal, balig, laki-laki, dan perempuan. ¹²

Dapat disimpulkan bahwa menuntut ilmu wajib bagi setiap muslim tidak terkecuali. Karena ilmu merupakan sesuatu yang perlu diperoleh dan dicari sampai akhir hayat. Orang yang mencari ilmu ialah suatu bentuk manusia mensyukuri nikmat akal yang Allah Swt berikan kepadanya dengan cara berfikir untuk mengerti apa yang dipelajari.

Dalam belajar terdapat beberapa prinsip-prinsip belajar:

Pertama, prinsip belajar adalah perubahan perilaku. Kedua, belajar merupakan proses. Belajar terjadi karena didorong kebutuhan dan tujuan yang ingin dicapai. Belajar adalah proses sistemik yang dunamis, konstruktif, dan organic. Belajar merupakan kesatuan fungsional dari berbagai komponen belajar. Ketiga, belajar merupakan bentuk pengalaman. Pengalaman pada dasarnya adalah hasil dari interaksi antara peserta didik dengan lingkungannya. 13

Dari ketiga prinsip belajar di atas dapat disimpulkan bahwa prinsip belajar bersumber dari pengalaman, proses dan perubahan prilaku. Ketika seseorang telah dikatakan belajar, maka ia telah mengalami tiga prinsip di atas dengan baik.

Seorang siswa ketika memperoleh sesuatu dari pengalamannya maka siswa tersebut sudah dikatakan belajar, hal tersebut dapat diperoleh melalui hubungan timbal balik antara siswa tersebut dengan lingkungannya.

¹³Agus Suprijono, (2010), *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, h.4-5

¹²Al- Imam Jalaluddin Muhammad bin Ahmad bin Muhammad Al-Mhalli Al-Imam Jalaluddin Avdirrahman bin Abu Bakar As-Suyuthi, *Tafsir Jalalain...*, h. 145

Dalam belajar, terdapat beberapa tujuan belajar yang eksplisit diusahakan untuk dicapai dengan tindakan instruksional, lazim dinamakan *instructional effect*, yang biasa berbentuk pengetahuan dan keterampilan. Sementara, tujuan belajar sebagai hasil yang menyertai tujuan belajar instruksional lazim disebut *nurturant effect*. Bentuknya berupa, kemampuan berfikir kritis dan kreatif, sikap terbuka dan demokratis, menerima orang lain, dan sebagainya. Tujuan ini merupakan konsekuensi logis dari peserta didik "menghidupi" (*live in*) suatu sistem lingkungan belajar tertentu. ¹⁴

Jadi, tujuan belajar ialah menjadikan manusia menjadi lebih baik dan lebih bijak dalam mengahdapi sesuatu. Belajar juga dapat menjadikan diri seseorang memiliki keterampilan dan menjadikan kita menuju tempat yang lebih baik lagi.

b. Hasil Belajar

Dalam KBBI "hasil merupakan sesuatu yang diadakan (dibuat, dijadikan, dsb) oleh usaha". 15

Hasil belajar merupakan salah satu diantara tolak ukur yang menjadi acuan dalam memperbaiki kinerja seseorang pendidik dalam menyelenggarakan proses pembelajaran. Bahkan, tidak sedikit yang berpendapat bahwa hasil belajar merupakan satu-satunya yang menjadi tolak ukur keberhasilan seseorang pendidik meskipun proses atau aktivitas peserta didik dalam proses pembelajaran tidak dapat juga diabaikan sesuai dengan karakteristik kurikulum 2013 yang sedang dilaksanakan kala ini.

Dalam pelaksanaan kurikulum 2013, hasil belajar bukan bukan satusatunya cerminan keberhasilan pendidik dalam pelaksanaan pembelajaran. Meski begitu, hasil belajar juga tidak dapat diabaikan atau dieliminasi begitu saja karena dalam penentuan kelulusan sekolah dasar sampai menengah tetap mengarah ke aspek kognitif yaitu melalui hasil belajar. Banyak pendidik yang berusaha sangat keras untuk meningkatkan hasil belajar, baik dalam Penilaian Tengah Semester (PTS) maupun Penilaian Akhir Semester bagi peserta didik

¹⁴Agus Suprijono, (2010), Cooperative Learning..., h.5

¹⁵Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kamus Besar..., h.580

kelas I sampai dengan kelas VI yang akan melaksanakan Ujian Akhir Semester Berstandar Nasional (UASBN).¹⁶

Hasil belajar adalah pola-pola perbuatan, nilai-nilai, pengertian-pengertian, sikap-sikap, apresiasi dan keterampilan. Hasil belajar salah satu yang dapat dijadikan sebagai keberhasilan suatu lembaga pendidikan. Hasil belajar dapat diperoleh melalui tes yang diberikan tenaga pendidik. Tes dapat berupa ujian tengah semester (UTS) maupun ujian akhir semester (UAS).

Merujuk pemikiran Gagne- dalam Rahmat- menyebutkan bahwa hasil belajar berupa:

- a. Informasi verbal yaitu kepabilitas mengungkapkan pengetahuan dalam bentuk bahasa, baik lisan maupun tertulis.
- b. Keterampilan intelektual yaitu kemampuan mempresentasikan konsep dan lambang. Keterampilan intelektual terdiri dari kemampuan mengategorisasi, kemampuan analitis-sintesis fakta-konsep dan mengembangkan prinsip-prinsip keilmuan. Keterampilan intelektual merupakan kemampuan melakukan aktivitas kognitif bersifat khas.
- c. Strategi kognitif yaitu kecakapan menyalurkan dan mengarahkan aktivitas kognitifnya sendiri. Kemampuan ini meliputi penggunaan konsep dan kaidah dalam memecahan masalah.
- d. Keterampilan motorik yaitu kemampuan melakukan rangkaian gerak jasmani dalam urusan dan koordinasi, sehingga terwujud otomatisme gerak jasmani.
- e. Sikap adalah kemampuan menerima atau menolak objek berdasarkan penilaian terhadap objek tersebut. Sikap berupa kemampuan menginternalisasi dan eksternalisasi nilai-nilai. Sikap merupakan kemampuan menjadikan nilai-nilai sebagai standar prilaku. 17

Dapat disimpulkan bahwa hasil belajar dapat berupa segala hal yang dilakukan oleh peserta didik baik berupa mengungkapkan pengetahuan dalam bentuk bahasa, mempresentasikan konsep dan lambang, maupun sikap.

Hamalik - dalam Rahmat - menyatakan bahwa "hasil belajar akan tampak pada setiap perubahan pada aspek-aspek: pengetahuan, pengertian,

 ¹⁶Rahmat Putra, (2018), Motivasi Berprestasi & Disiplin Peserta Didik Serta Hubungannya Dengan Hasil Belajar, Kalimantan: Yudha English Gallery, h. 1
 ¹⁷ Rahmat Putra, Motivasi Berprestasi..., h.2

kebiasaan, keterampilan, apresiasi, emosional, hubungan sosial, jasmani, etis atau budi pekerti, dan sikap". ¹⁸

Menurut Bloom - dalam Agus Syprijono- hasil belajar mencakup kemampuan kognitif, efektif, dan psikomotorik. Domain kognitif adalah knowledge (pengetahuan/ingatan), comprehension (pemahaman, menejlaskan, meringkas, contoh), application (menerapkan), analysis (menguraikan, menentukan hubungan), synthesis (mengorganisasikan, merencanakan, membentuk bangunan baru), dan evaluation (menilai). Domain efektif adalah *receiving* (sikap menerima), responding (memebrikan valuing (nilai). *Organization* (organisasi), characterization (karakterisasi). Domain psikomotor juga mencakup keterampilan produktif, tehnik, fisik, sosial, manajerial, dan intelktual. Sementara, menurut Lindgren hasil pembelajaran meliputi kecakapan, informasi, pengertian, dan sikap. ¹

Dari pengertian hasil belajar di atas dapat disimpulkan bahwa hasil belajar merupakan kemampuan yang dimiliki peserta didik setalah mengalami pengalaman belajarnya yang mencakup kemampuan kognitif, afektif, ddan psokomotorik. Hasil belajar dapat dilihat melalui evaluasi yang dilakukan guru untuk mendapatkan pembuktian atas kemampuan peserta didik tersebut dalam mencapai tujuan pembelajaran.

Untuk mengetahui apakah hasil belajar yang dicapai telah sesuai dengan tujuan yang dikehendaki dapat diketahui melalui evaluasi. Evaluasi dapat dilakukan dengan memberikan latihan-latihan bagi peserta didik baik berupa tes maupun non tes.

Sebagaimana yang dikemukakan oleh Sunal-dalam Ahmad- bahwa evaluasi evaluasi merupakan proses penggunaan informasi untuk membuat pertimbangan seberapa efektif suatu program telah memenuhi kebutuhan siswa. Selain itu dengan adanya atau penilaian ini dapat dijadikan *feedback* atau tindak lanjut, atau bahkan cara untuk mengukur tingkat penguasaan siswa. ²⁰

¹⁹ Agus Suprijono, *Cooperative Learning*..., h.7-8

²⁰Ahmad Susanto, (2013), *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta:Prenamedia Grup, h. 5

¹⁸ Rahmat Putra, *Motivasi Berprestasi*..., h. 33

2. Media Puzzle

a. Pengertian Media

"Menurut KBBI media merupakan alat, sarana komunikasi seperti Koran, majalah, radio, televise, film, poster, dan spanduk."²¹

Kata media bersal dari bahasa Latin Medius yang secara harfiah berarti engah", "perantara" atau "pengantar". Association for Education and Comunication Technology (AECT) mendefenesikan media yaitu segala bentuk yang dipergunakan untuk suatu proses saluran informasi.²²

dengan pengertian tersebut, National Education Sejalan Association (NEA) -dalam Junaidamengatakan bahwa media merupakan benda yang dimanipilasikan, dilihat, didengar dibaca atau dibicarakan beserta instrumen yang dipergunakandengan baik dalam kegiatan belajar mengajar, dapat mempengaruhi efektifitas program intruksional. Lebih lanjut Asnawir dan Basyiruddin mengungkapkan bahwa media merupakan suatu yang berfungsi menyalurkan pesan yang dapat merangsang fikiran, perasaan dan kemauan audien (siswa-siswi) sehingga dapat mendorong terjadinya proses pada dirinya.²³

Dari beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa media merupakan benda yang dapat menyalurkan pesan yang berfungsi untuk meningkatkan minat belajar peserta didik dan meningkatkan hasil belajar peserta didik.

Al-quran memuat segala hal untuk mengatur hidup manusia, termasuk masalah pendidikan. Dalam pendidikan tentunya ada yang namanya media pendidikan, di bawah ini akan dijelaskan mengenai ayat tentang media pendidikan:

²¹Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, *Kamus Besar...*, h.945 ²²Ahmat Susanto, *Teori Belajar...*, h. 6 ²³Junaida, dkk, (2018), *Pembelajaran Bahasa Indonesia di MI/SD*, Medan: Perdana Publishing, h. 65

Artinya: "(dan ingatlah) akan hari (ketika) kami bangkitkan pada tiap-tiap umat seorang saksi atas mereka dari mereka sendiri dan kami datangkan kamu (Muhammad) menjadi saksi atas seluruh umat manusia. Dan kami turunkan kepadamu Al Kitab (Al-quran) untuk menjelaskan segala sesuatu dan petunjuk serta rahmat dan kabar gembira bagi orang yang berserah diri (Q.S An-Nahl ayat: 89).²⁴

"dan" ingatlah "akan hari ketika kami membangkitkan tiap-tiap umat seorang saksi atas mereka dari kalangan mereka sendiri" "dan kami datangkan kamu" wahai Muhammad "sebagai saksi mereka" yakni kaummu. saw "dan kami telah turunkan kepadamu Al-kitab" Al-quran menjekaskan" menerangkan "segala sesuatu" yang dibutuhkan oleh manusia perihal urusan syari"at "serta sebagai petunjuk" dari "rahmad dan kabar gembira" akan adanya Surga kesesatan "bagi orang-orang yang berserah diri", yakni orang-orang yang bertauhid (mengesakan Allah Swt).²⁵

Menurut analisa penulis dalam ayat ini secara tidak langsung Allah Swt mengajarkan kepada manusia untuk menggunakan sebuah alat/benda sebagai media dalam menjelaskan sesuatu sebagaimana Allah telah menurunkan al-quran kepada. Nabi Muhammad saw untuk menejelaskan segala sesuatu, maka sudah sepatutnya jika sesorang menggunakan suatu media tertentu dalam menjekaskan segala hal.

Dalam suatu proses pembelajaran dua unsur yang penting yaitu metode mengajar dan media pembelajaran yang keduanya saling berkaitan. Media pembelajaran yang baik akan mempengaruhi hasil belajar siswa.

Secara umum fungsi media antara lain:

²⁵Al- Imam Jalaluddin Muhammad bin Ahmad bin Muhammad Al-Mhalli Al-Imam Jalaluddin Avdirrahman bin Abu Bakar As-Suyuthi, *Tafsir Jalalain...*, h. 284-285

²⁴Kementrian Agama RI, (2014), *Al-quran dan Terjemah*, Bandung: Syma Creativa Corp, h.277

- 1) Memperjelas pesan agar tidak terlalu verbalitis
- 2) Mengatasi keterbatasan ruang, waktu, dan tenaga dan daya indra
- 3) Menimbulkan gairah belajar, interaksi lebih langsung antara murid dengan sumber belajar.
- 4) Memungkinkan anak belajar mandiri sesuai dengan bakat dan kemampuan visual,auditori dan kinestetiknya.
- 5) Memberi rangsangan yang sama, mempersamakan pengalaman dan menimbulkan persepsi yang sama. ²⁶

Media pembelajaran banyak sekali jenisnya. Media paling akrab dan hampir semua sekolah memanfaatkan adalah media cetak (buku) dan papan tulis. Selain itu banyak juga sekolah yang telah memanfaatkan jenis media lain seperti gambar, model, *overhead proyektor* dan obyek-obyek nyata. Sedangkan media lain seperti kaset audio, video, VCD, slide, serta program pembelajaran masih jarang digunakan meskipun sebenarnya sudah tidak asing lagi sebagian guru. Meskipun demikian, sebagai seorang guru alangkah baiknya mengenal beberapa jenis media pembelajaran tersebut. Hal ini dimaksudkan agar mendorong kita untuk mengadakan dan memanfaatkan media tersebut dalam kegiatan pembelajaran di kelas.

"Newby, dkk -dalam Muhammad- membagi media pembelajaran kedalam enam bagian, yaitu teks, visual, audio, video, objek nyata (*real object*) dan model, dan multimedia".²⁷

Dari jenis media di atas, dapat disimpulkan bahwa media *puzzle* termasuk pada jenis media visual.

²⁷Muhammad Yaumi, (2018), *Media dan Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Prena Media Grup, h. 11

-

²⁶Rudy Sumiharsono, Hisbiyatul Hasanah, (2018), *Media Pembelajaran*, Jember: CV. Pustaka, h. 10-11

b. Pengertian Puzzle

Menurut Yudha-dalam Rosiana- *puzzle* adalah suatu gambar yang dibagi menjadi potongan-potongan gambar yang bertujuan untuk mengasah daya pikir, melatih kesabaran, dan membiasakan kemampuan berbagi. Selain itu, media *puzzle* juga dapat disebut permainan edukasi karena tidak hanya untuk bermain tetapi juga mengasah otak dan melatih antara kecepatan pikiran dan tangan. Oleh karena itu, media puzzle diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar siswa.²⁸

Dari pengertian diatas diambil kesimpulan bahwa *puzzle* merupakan suatu potongan gambar yang dipisah yang bertujuan untuk mengasah daya fikir peserta didik serta melatih kecepatan tangan dan fikiran siswa dalam meyelesaikannya.

"Puzzle digunakan pada lingkungan hiburan ataupun untuk menolong meningkatkan kemampuan berfikir logika. Tingkat kesulitan puzzle sangatlah bervariasi, tergantung dari tujuan apa yang ingin dicapai". ²⁹

c. Pengertian Media puzzle

Dalam proses belajar mengajar dibutuhkan suatu alat yang membantu untuk agar belajar tersebut berhasil dan mencapai tujuan yang diharapkan. Salah satu alat atau media yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran ialah media *puzzle*.

²⁹Agus Kurniawan, (2012), *Aplikasi Pilihan iPad Untuk Anak-Anak*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, h. 31

²⁸ Rosiana Khomsoh, "Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar", *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 1, No. 2,. Diakses pada tanggal 13 Januari 2020 dari situs http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/3119.

"Media *puzzle* merupakan suatu media pembelajaran berupa potongan-potongan gambar yang disusun hingga terbentuk menjadi gambar utuh."

Dapat disimpulkan bahwa media *puzzle* merupakan alat yang digunakan untuk menyalurkan pesan dengan cara menyambungkan bagian satu dengan yang lainnya sehingga membentuk suatu gambar yang bertujuan untuk meningkatkan keterampilan kognitif, meningkatkan keterampilan motorik halus, melatih kemampuan nalar dan daya ingat, melatih kesabaran, menambah pengetahuan, serta meningkatkan keterampilan sosial siswa. Media *puzzle* menjadi salah satu alternatif yang dapat diterapkan dalam meningkatkan hasil hasil belajar siswa dengan cara media *puzzle* dilakukan dengan model permainan agar tidak membosankan bagi siswa.

d. Kelebihan dan Kekurangan Media Puzzle

Media puzzle yang digunakan dalam penelitian ini adalah menyusun potongan-potongan gamabar menjadi utuh. Kelebihan media gambar:

- 1) Gambar dan foto dapat menghilangkan verbalisme. Dengan menggunakan gambar dan foto dalam pembelajaran, maka persoalan yang dibicarakan akan lebih konkret dibandingkan dengan hanya menggunakan bahasa verbal.
- 2) Gambar dan foto dapat mengatasi batasan ruang dan waktu. Foto atau gambar dapat mengabadikan peristiwa penting pada masa lalu.

³⁰Danang Sucahyo dan Supriyono, "Penggunaan Media *Puzzle* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar", *Jurnal Pendidikan*, Volume 01, Nomor 02, Tahun 2013, h. 3, diunduh pada Selasa, 18 Februari 2020, pukul 3:55 WIB.

3) Gambar dan foto merupakan media yang mudah diperoleh, harganya murah serta penggunaannya tidak perlu menggunakan peralatan secara khusus.³¹

Kelebihan yang terdapat pada media *puzzle* memliki kegunaan yang sangat besar kepada guru yakni hemat terhadap biaya dan waktu. Dengan menggunakan media *puzzle* guru lebih mengehamat biaya karena dapat digunakan dengan bahan-bahan bekas seperti kardus. Dalam penggunaan media *puzzle* juga menghemat waktu dan lebih mengutamakan aktivitas siswa dan guru sebgai fasilitator.

Selain kelebihan, terdapat kelemahan pada media *puzzle* diantaranya:

- 1) Foto dan gambar merupakan media visual yang hanya mengendalikan indra penglihatan, oleh sebab itu media ini tidak dapat memberikan informasi yang mendalam tentang suatu hal, serta hanya dapat digunakanoleh orang-orang yang memiliki indra penglihatan yang normal dan sehat.
- 2) Tidak seluruh bahan pelajaran dapat disajikan dengan media ini. Bahan pelajaran mengenai proses yang mengandung gerakangerakan tertentu kurang efektif disajikan melalui gambar dan foto.³²

e. Bahan dan alat yang digunakan dalam media puzzle

Dalam penggunaan media *puzzle* dibutuhkan alat dan bahan dalam pembuatan media tersebut yakni:

- 1) Mainan *Puzzle* atau bongkar pasang sesuaikan dengan usia dan kemampuan anak. Jenis-jenis *puzzle* suatu gambar yang disertai dengan pegangan untuk anak- anak awal, *puzzle* dari balok, dan *puzzle* yang berupa potongan gambar biasa.
- 2) Anda juga dapat membuat *puzzle* sendiri dari gambar majalah atau foto Favorite anak. Gunting-gunting gambar tersebut dan

³¹Wina Sanjaya, (2012), *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, h.166

³²Wina Sanjaya, *Media Komunikasi*..., h.167

tempelkan potongan-potongannya pada sehelai karton agar tidak mudah robek.³³

Dalam hal ini dalam upaya meningkatkan hasil belajar, penulis menggunakan jenis *puzzle* yang terbuat dari foto/gambar kemudian digunting secara acak dan gambar tersebut ditempelkan saat kembali seperti gambar semula atau sudah disusun oleh peserta didik. Pemilihan jenis *puzzle* ini dikarenakan melihat usia peserta didik yang dapat dikatakan sudah dapat berfikir tingkat tinggi yakni merupakan siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih.

Adapun langkah dalam pembuatan Media Puzzle

- a) Bahan
 - 1) Kardus bekas
 - 2) Gambar siklus air yang sudah dipotong-potong
 - 3) Lem
 - 4) Gunting
 - 5) Pisau cutter
- b) Persiapan
 - Pilihlah gambar siklus air yang akan digunakan sebagai materi
 - Kemudian lem gambar tersebut pada karton yang telah tersedia, sebaiknya lem jangan terlalu banyak agar gambar tidak rusak
 - 3) Buatlah pola karton tersebut keatas kardus
 - 4) Potonglah gambar dengan rapi

³³Effiana Yuriastien, (2009), *Games Therapy Untuk Kecerdasan Bayi dan Balita*, Jakarta: PT WahyuMedia, h. 201

Langkah Menggunakan Media *Puzzle* dalam proses Pembelajaran:

a) Persiapan

Persiapan perlu dilakukan sebelum proses pembelajaran dimulai: Guru mempersiapkan gambar siklus air diatas kardus yang telah dilem dan diukur .

b) Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan dilakukan dalam bentuk spiral, artinya diawali dengan menyajikan siklus air dan kembali lagi seperti awal kegiatan.

3. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam

"Chippetta mengutarakan bahwa hakikat IPA adalah sebagai *a way of thinking* (cara berfikir), *a way of investigating* (cara penyelidikan) dan *a vody of knowledge* (sekumpulan pengetahuan)". Sebagai cara berfikir, IPA merupakan aktivitas mental (berfikir) orang-orang yang bergelut dalam bidang yang dikaji. Para ilmuan berusaha mengungkap, menejlaskan, serta menggambarkan fenomena alam. Ide-ide dan penjelasan suatu gejala alam tersebut disusundidalam fikiran.

Sebagai sekumpulan pengetahuan, IPA merupakan susunan sistematis hasil temuan yang dilakukan para ilmuan. Hasil temuan tersebut berupa fakt, konsep, prinsip, hukum, teori, maupun modal kedalam kumpulan pengetahuan sesuai dengan bidang kajiannya, misalnya biologi, kimia, fisika, dan sebagainya.

Menurut Permendiknas no.22 Tahun 2006- dalam Nelly- kompetensi dalam pembelajaran sains SD/MI, ddapat dipilahkan menjadi 5, yaitu: (1)

menguasai pengetahuan tentang berbagai jenis dan berbagai lingkungan alam dan lingkungan buatan dalam kaitan dengan pemanfaatannya bagi kehidupan sehari-hari, (2) mengembangkan keterampilan proses sains, (3) mengembangkan wawwasan, sikap dan nilai-nilai yang berguna bagi siswa untuk meningkatkan kualitas kehidupan sehari-hari, (4) mengembangkan kesadaran tentang keterkaitan yang saling mempengaruhi antara kemampuan sains dan teknologi dengan keadaan lingkungan serta pemnafaatannya bagi kehidupan sehari-hari, dan (5) mengembangkan kemampuan siswa untuk menerapkan iptek, serta keterampilan yang berguna bagi kehidupan sehari-hari maupun untuk melanjutkan pendidikannya ke tingkat yang lebih tinggi. 34

Dari Pengetian di atas dapat disimpulkan bahwa pembelajaran IPA merupakan suatu pembelajaran yang berbentuk fakta yang diperoleh dari cara berfikir dan penyelidikan. Melalui cara tersebut diharapkan siswa dapat belajar sesuai eksperimen yang mereka lakukan dan berkaitan dengan keadaan lingkungan dan pemanfaatannya bagi kehidupan sehari-hari siswa.

Tujuan pokok IPA adalah pengembangan body of scientific of knowledge IPA sebagai proses atau metode penyelidikan (inquiry methods) meliputi cara berfikir, sikap dan langkah-langkah kegiatan sain untuk memperoleh produk-produk IPA atau ilmu pengetahuan ilmiah, misalnya observasi, pengukuran merumuskan dan menguji hipotesis, mengumpulkan data, bereksperimen, dan prediksi. Dalam konteks itu, IPA bukan sekedar cara bekerja, melihat, dan cara berfikir, melainkan science as a way of knowing artinya, IPA sebagai proses juga dapat meliputi kecenderungan sikap atau tindakan, keingintahuan, kebiasaan berfikri, dan seperangkat prosedur. 35

Dalam pembelajaran IPA siswa dituntut untuk dapat bereksperimen serta mengumpulkan data secara fakta. Eksperimen yang dilakukan siswa harus dibimbing oleh Guru yang bersangkutan agar eksperimen yang dilakukan siswa dapat berupa data yang bersifat fakta dan akurat.

³⁴Nelly Wedyawati, Yasinta Lisa, (2019), *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*, Yogyakarta: Deepublish, h. 1-2

³⁵Nelly Wedyawati, Yasinta Lisa, *Pembelajaran IPA...*, h. 3

4. Materi Siklus Air

a. Pengertian Siklus Air

Siklus air atau siklus hidrologi adalah sirkulasi air yang tidak pernah berhenti dari atmosfer ke bumi dan kembali ke atmosfer melalui kondensasi, presipitasi, evaporasi dan transpirasi. Pemanasan air laut oleh sinar matahari merupakan kunci proses siklus hidrologi tersebut dapat berjalan secara terus menerus. Air berevaporasi, kemudian jatuh sebagai presipitasi dalam bentuk hujan, salju, hujan es dan salju (sleet), hujan gerimis atau kabut.³⁶

Dapat penulis simpulkan Siklus hidrologi merupakan siklus atau sirkulasi air yang berasal dari Bumi kemudian menuju ke atmosfer dan kembali lagi ke bumi yang berlangsung secara terus menerus. Karena bentuknya memutar dan berlangsung secara berkelanjutan inilah yang menyebabkan air seperti tidak pernah habis.

b. Kelompok Siklus Air

Siklus air dapat dikelompokkan menjadi tiga kelompok yaitu siklus pendek, sedang, dan siklus panjang. Macam-macam dan tahapan proses siklus air antara lain sebagai berikut:

1) Siklus Pendek / Siklus Kecil

Air laut menguap menjadi uap gas karena panas matahari → Terjadi kondensasi dan pembentukan awan→ Turun hujan di permukaan laut

2) Siklus Sedang

Air laut menguap menjadi uap gas karena panas matahari \rightarrow Terjadi evaporasi \rightarrow Uap bergerak oleh tiupan angin ke darat \rightarrow Pembentukan awan \rightarrow Turun hujan di permukaan daratan \rightarrow Air mengalir di sungai menuju laut kembali

3) Siklus Panjang / Siklus Besar

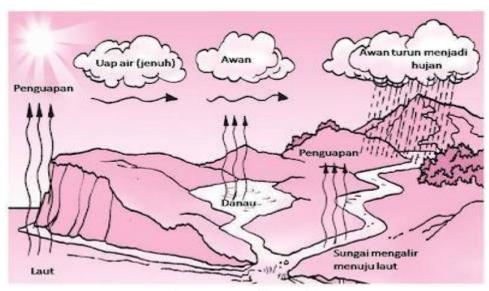
Air laut menguap menjadi uap gas karena panas matahari→ Uap air mengalami sublimasi → Pembentukan awan yang mengandung kristal es → Awan bergerak oleh tiupan angin ke darat

→ Pembentukan awan → Turun salju → Pembentukan gletser →

³⁶Heny Kusmawati, (2017). *Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*, Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Belitbang, Kemendikbud, h.8

Gletser mencair membentuk aliran sungai \rightarrow Air mengalir di sungai menuju darat dan kemudian ke laut.³⁷

Dari ketiga kelompok siklus air tersebut dapat diketahui dalam siklus air harus melauli bebrapa tahapan. Dalam tahapan tersebut ada yang dikategorikan siklus pendek, sedang, dan panjang. Pada penelitian ini, penulis tertarik untuk mengambil materi siklus air dengan siklus panjang/siklus besar.



Gambar 2.1 Siklus Air

Siklus air merupakan sirkulasi (perputaran) air secara terusmenerus dari bumi ke atmosfer, lalu kembali ke bumi. Siklus air ini terjadi melalui proses penguapan, pengendapan, dan pengembunan.

Air di laut, sungai, dan danau menguap akibat panas dari sinar matahari. Proses penguapan ini disebut evaporasi. Tumbuhan juga mengeluarkan uap air ke udara. Uap air dari permukaan bumi naik dan berkumpul di udara. Lama-kelamaan, udara tidak dapat lagi menampung uap air (jenuh). Proses ini disebut presipitasi (pengendapan). Ketika suhu

³⁷Heny Kusmawati, *Tema 8 Lingkungan...*, h.9

udara turun, uap air akan berubah menjadi titik-titik air. Titik-titik air ini membentuk awan. Proses ini disebut kondensasi (pengembunan).

Titik-titik air di awan selanjutnya akan turun menjadi hujan. Air hujan akan turun di darat maupun di laut. Air hujan itu akan jatuh ke tanah atau perairan. Air hujan yang jatuh di tanah akan meresap menjadi air tanah. Selanjutnya, air tanah akan keluar melalui sumur.

Air tanah juga akan merembes ke danau atau sungai. Air hujan yang jatuh ke perairan, misalnya sungai atau danau, akan menambah jumlah air di tempat tersebut. Selanjutnya air sungai akan mengalir ke laut. Namun, sebagian air di sungai dapat menguap kembali. Air sungai yang menguap membentuk awan bersama dengan uap dari air laut dan tumbuhan. Proses siklus air pun terulang lagi.

B. Penelitian Yang Relevan

Hasil penelitian yang berbentuk skripsi dan jurnal yang membahas tentang media *puzzle* sudah penulis temukan. Beberapa penelitian tersebut dapat menjadi suatu rujukan dalam memberikan informasi dalam penelitian diantaranya:

 Berdasarkan jurnal yang ditulis oleh Rosiana Khomsah dengan judul penggunaan media Puzzle untuk meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran ilmu pengetahuan sosial di Sekolah Dasar Canderoje II/173 Nganjuk. Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas yang menunjukkan hasil belajar ssiwa pada mata pelajaran IPS meningkat dengan adanya media puzzle tersebut.

- 2. Jurnal dengan judul Pengaruh Media Puzzle terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Murid Kelas IV SD Nomor 25 Panaikang Kecamatan Bisappu Kabupaten Bantaeng yang ditulis oleh Widya Hastuti terlihat adanya pengaruh media puzzle terhadap hasil belajar siswa.
- 3. Berdasarkan skripsi yang ditulis oleh Antrisa Latut Torikkil Maviro (NIM:201325188) dengan judul Penggunaan Media Puzzle untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS di kelas IV MIN Lambaro Aceh Besar menunjukkan dengan adanya media *puzzle* menunjukkan bahwa hasil belajar siswa meningkat.
- 4. Berdasarkan skripsi yang berjudul Penggunaan Media *Puzzle* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS di Kelas IV min Lambaro Aceh Besar yang ditulis oleh Anirisa Latut Torikil Maviro (201325188) Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Prodi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah menunjukkan hasil belajar siswa dengan menggunkan media *puzzle* meningkat setelah melakukan 3 kali percobaan (siklus) dan hasil akhir percobaan menunjukkan dua orang siswa yang tidak lulus.
- 5. Berdasarkan skripsi yang ditulis oleh Ela Latiful Fajariyah (13105145) dengan judul Penerapan Media *Puzzle* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPS Kelas V SDN 01 Sumberrejo Kotagajah Tahun Pelajaran 2016/2017 menunjukkan bahwa hasil belajar meningkat pada siklus kedua.

6. Jurnal yang ditulis oleh Wiwi Alawiyah,dkk dengan judul Pengaruh Media *Puzzle* Terhadap Hasil Belajar Siswa Tentang Bangun Datar Di Sekolah Dasar dan memperoleh nilai rata-rata dengan kategori sangat tinggi.

Yang membedakan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya ialah pada penelitian ini menggunakan media *puzzle* dengan mata pelajaran IPA materi siklus air dikelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan. Pada penelitian ini juga dalam pembelajaran menggunakan model pembelajaran TGT (*Team Game Tournament*).

C. Kerangka Berfikir

Keberhasilan proses belajar mengajar merupakan hal yang paling utama dalam suatu pendidikan, semua berperan penting didalamnya yakni antara siswa dan guru. Bagaimana siswa mau belajar dengan senang hati, bagaimana siswa menerima pelajaran, dan bagaimana cara siswa dapat belajar dengan mudah dan dengan rasa ingin tahu dalam diri siswa tersebut.

D. Hipotesis Tindakan

Adapun hipotesis dalam tindakan penelitian ini adalah dengan menggunakan media *puzzle* dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam materi siklus air kelas V di SD Swasta Waladun Shalih.

Melalui penelitian tindakan kelas ini, guru melakukan penelitian untuk memperbaiki kinerjanya sebagai guru dengan harapan dapat memaksimalkan hasil belajar peserta didik. Tentu saja sebelum melakukan tindakan, guru telah berefleksi untuk menentukan dan memahami permasalahan yang dihadapi dalam menjalankan tugasnya sebagai guru di dalam kelas.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Pendekatan ini bermaksud mengungkapkan suatu upaya memeprbaiki pembelajaran dengan menggunakan media *puzzle* pada materi siklus air di kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan. Pendekatan yang dilakukan dalam penelitian ini dengan menggunakan pendekatan kualitatif yaitu meningkatkan hasil belajar siswa dengan jenis penelitian tindakan kelas. Dengan penelitian tindakan kelas, guru dapat meneliti sendiri terhadap praktik pembelajaran yang terkait dengan komponen-komponen yang ada di sebuah kelas. Penggunaan penelitian tindakan kelas dapat memperbaiki praktik pembelajaran yang dilakukan menjadi berkualitas dan lebih efektif.

"Secara umum, penelitian diartikan sebagai suatu proses pengumpulan dan analisi data yang dilakukan secara sistematis dan logis untuk mencapai tujuantujuan tertentu". Pada awalnya penelitian tindakan dikembangkan dengan tujuan untuk mencari penyelesaian terhadap masalah-masalah social, termasuk pendidikan. Menurut Kemmis dalam Salim "Penelitian tindakan diawali oleh suatu kajian terhadap suatu masalah secara sistematis".

Terkait dengan pengertian PTK, beberapa rumusan defenisi PTK yang perlu dipahami. Menurut Kemmis dan Mc Taggart -dalamSukardi- penelitian tindakan kelas adalah suatu kelompok atau seseorang dalam mengorganisasi sebuah kondisi dimana mereka dapat mempelajari pengalaman mereka dan membuat pengalaman mereka dapat diakses oleh orang lain. Sedangkan kelas adalah tempat guru melakukan penelitian, dengan dimungkinkan mereka tetap bekerja sebagai guru ditempat kerjanya.

³⁸Sudaryono,dkk., (2013), *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*, Yogyakarta: Graha Ilmu, h.2

³⁹Salim, (2017), *Penelitian Tindakan Kelas*, Medan: Perdana Publishing, hal. 16

Hal yang sejalan juga di katakana Hopkins-dalam Sukardi-, PTK adalah suatu bentuk yang bersifat reflekktif, yang dilakukan oleh pelaku tindakan untuk meningkatkan kemantapan nasional atau tindakan-tindakannya dalam melaksanakan tugas dan memperdalam pemahaman terhadap kondisi dalam praktik pembelajaran. ⁴⁰

"Suyanto - dalam Sukardi - mengatakan PTK adalah suatu bentuk penelitian yang bersifat reflektif dengan melakukan tindakan-tindakan tertentu agar dapat memperbaiki atau meningkatkan praktik-praktik pembelajaran di kelas secara professional".".

Dari pengertian PTK di atas dapat disimpulkan bahwa PTK dirancang, dilaksanakan, dan dianalisi oleh guru yang bersangkutan dalam rangka ingin memecahkan masalah pembelajaran yang dihadapi seorang guru dikelasnya, dan setiap langkah yang dilakukan dalam PTK ini harus dilakukan terprogram dan penuh kesadaran sehingga dapat diketahui aspek-aspek mana yang perlu ditingatkan dan diperbaiki, PTK dilakukan dalam kondisi tertentu sehingga simpulan dan hasilnya pun hanya diarahkan pada konteks yang bersangkutan, bukan untuk konteks yang lain.

Terdapat dua hal pokok dalam penelitian tindakan, yaitu perbaikan dan keterlibatan. Karena hal ini akan mengarahkan tujuan penelitian tindakan dalam tiga area, yaitu: 1) untuk memperbaiki praktik, 2) untuk pengembangan professional dalam arti meningkatkan pemahaman para prakisi terhadap praktik yang dilaksanakannya, serta 3) untuk memperbaiki keadaan atau situasi dimana praktik tersebut dilaksanakan.⁴²

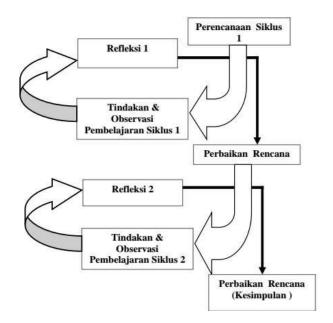
Berikut ini adalah rangkaian dari setiap siklus dalam penelitian tindakan kelas (PTK) menurut Kemmis dan Mc Taggart

_

⁴⁰Sukardi, (2012), *Metode Penelitian Tindakan Kelas: Implimentasi dan Pengembangannya*, Jakarta: Bumi Aksara, h.3

⁴¹Sukardi, (2012), Metode Penelitian..., h.4

⁴²Salim, *Penelitian Tindakan...*, h. 16



Gambar 3.1 Siklus PTK menurut Kemmis & MC Taggart

Pada siklus di atas yang ditunjukkan oleh Kemmis dan Mc Taggart terdapat 4 tahapan dalam PTK yakni: "*Plan* (Rencana), *Act* (Tindakan), *Observe* (obeservasi), dan *Reflect* (refleksi)". ⁴³

Setelah permasalahan ditetapkan, pelaksanaan PTK dimulai dengan siklus pertama yang terdiri atas empat kegiatan. Apabila sudah diketahui keberhasilan atau hambatan dalam tindakan yang dilaksanakan dalam siklus pertama, penelitian kemudian mengidentifikasi permasalahan baru untuk menentukan rancangan siklus berikutnya. Kegiatan pada siklus kedua dapat berupa kegiatan yang sama dengan sebelumnya bila ditunjukan untuk mengulangi keberhasilan, untuk meyakinkan, atau untuk menguatkan hasil. Tetapi pada umumnya kegiatan yang dilakukan dalam iklus kedua mempunyai berbagai tambahan perbaikan dari tindakan sebelumnya yang ditunjukan untuk mengatasi berbagai hambatan/ kesulitan yang ditemukan dalam siklus sebelumnya. Dengan menyusun rancangan

-

⁴³Pasar Mualim Silitonga, (2011), *Metodologi Penenlitian*, Medan: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, h.151

untuk siklus ke dua, peneliti dapat melanjutkan dengan tahap kegiatan-kegiatan seperti yang terjadi dalam siklus pertama.

Adapun manfaat yang didapat dari Pelaksanaan Tindakan Kelas diantaranya yaitu:

- 1. Membantu guru memperbaiki kualitas pembelajaran.
- 2. Meningkatkan profesionalitas guru.
- 3. Meningkatkan rasa percaya diri guru.
- 4. Memungkinkan guru secara aktif mengembangkann pengetahuan dan keterampilan. 44

B. Subyek Penelitian

Pada penelitian ini yang menjadi subyek adalah seluruh siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih Tahun Ajaran 1019/2020 yang berjumlah 22 siswa yang terdiri 10 laki-laki dan 12 perempuan. Sedangkan objek penelitian dalam penelitian tindakan kelas ini adalah aktivitas belajar siswa dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA dengan materi Siklus Air. Dalam proses penelitian kali ini, peneliti mendapat bantuan dari guru bidang studi Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) sebagai seorang pengajar dans eorang guru kelas, sedangkan peneliti sendiri adalah sebagai pelaku observer.

C. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di kecamatan yang memiliki sekolah SDS yang bernama SD Swasta Waladun Shalih Kecamatan Medan Labuhan, Medan, Sumatera Utara, Indonesia, sedangkan waktu pelaksanaan penelitian tindakan kelas (PTK) ini dilakukan pada semester genap tahun 2023

⁴⁴Candra Wijaya dan Syahrum, (2012), *Penelitian Tindakan Kelas*, Medan: La Tansa Press, h. 3-4

D. Prosedur Observasi

Penelitian ini langsung dilakukan di dalam kelas meliputi kegiatan pelaksanaan kelas berupa refleksi dan observasi untuk mengidentifikasi permasalahan yang terjadi di kelas. Pelaksanaan PTK dilakukan dalam 2 siklus. "Setiap siklus terdiri dari empat tahap, yaitu: perencanaan, tindakan, observasi, dan refelksi". ⁴⁵

Sebelum melaksanakan siklus 1 penulis melakukan Pra Siklus. Pra Siklus bertujuan untuk mengidentifikasi permasalah-permasalahan yang ada memperoleh hasil belajar awal siswa. Adapun tahapan pada Pra Siklus ialah siswa diperintahkan untuk mengerjakan LK dalam bentuk PG sebanyak 20 buah soal kemudian siswa mendengarkan ceramah guru dalam menjelaskan materi siklus air.

Setelah pra siklus selesai maka diperoleh hasil belajar siswa yang rendah. Oleh karena itu, dibuatlah siklus 1 dan 2 guna untuk memperoleh peningkatan hasil belajar pada materi siklus air.

1. Siklus I

a. Perencanaan Penelitian

Kegiatan yang dilakukan pada tahap pelaksanaan ialah: membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) yang berisikan langkah-langkah kegiatan dalam menggunakan media *puzzle* pada materi siklus air

(1) Menyusun tes awal untuk mengetahui pemahaman serta kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal berkenaan dengan materi siklus air.

⁴⁵Suharsimi Arikunto,dkk., (2010), *Penelitian Tindakan Kelas*, Jakarta: Bumi Aksara, h.16

- (2) Mempersiapkan rencana pelaksanaan pembelajaran sesuai dengan media *puzzle* agar pembelajaran yang berlangsung terarah sehingga kegiatan pembelajaran efektif.
- (3) Mempersiapkan materi ajar dengan siklus air menggunakan media *puzzle*.

b. Pelaksanaan Tindakan

Setelah perencanaan disusun, kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah melaksanakan rencana pembelajaran yang dibuat. Adapun langkah-langkah pembelajarannya yaitu:

- Melaksanakan pembelajaran didalam kelas sesuai dengan rencana pembelajaran yang telah disusun
- Melaksanakan pembelajaran dengan menerapkan media pembelajaran puzzle
- 3. Memberikan kesempatan kepada siswa untuk memberikan pertanyaan terhadap materi pelajaran yang dibahas
- 4. Memberikan tes hasil belajar I untuk mengetahui hasil belajar yang dicapai siswa setelah proses pembelajaran

c. Tahap Observasi

Tahap observasi dilakukan bersamaan dengan saat tindakan dilakukan. Pada observasi difokuskan untuk melihat aktivitas siswa saat pembelajaran yang dilakukan.

Tahap pengamatan ini terdiri dari:

 Melihat dan mencatat rindakan siswa saat guru melaksanakan pembelajaran di dalam kelas

- Melihat dan mencatat respon siswa ketika guru melaksanakan pembelajaran
- 3) Mencatat kemampuan siswa dalam memahami materi siklus air

d. Tahap Refleksi

Kegiatan refleksi dilakukan untuk perkembangan pelaksanaan membuat kesimpula, serta melihat kesesuain yang dicapai dengan yang diinginkan dalam pembelajaran IPA pada materi siklus air untuk kemudia diperbaiki pada siklus II. Dalam tahap refleksi ini dilakukan hal-hal sebagai berikut:

- Mendiskusikan dengan kolaborator (guru mitra) tentang daa observasi atau catatan lapangan yang berkenaan dengan pelaksanaan pembelajaran yang diterapkan di kelas.
- 2) Berdasarkan hasil diskusi tersebut maka direncakan tindakan siklus selanjutnya sesuai kebutuhan.

Setelah siklus I dilakukan belum mendapat hasil yang maksimal, maka dalam hal ini dilakukan siklus II dengan tahapan yang sama sebagai berikut:

2. Siklus II

Setelah siklus II secara teknis sama seperti pelaksanaan siklus I siklus II merupakan perbaikan dari siklus I dan berdasarkan hasil refleksi siklus I, dan secara garis besar akan dijelaskan langkah-langkah siklus II sebagai berikut:

a) Perencanaan

Meninjau kembali rancangan pembelajaran yang disiapkan untuk siklus II dengan melakukan revisi sesuai hasil siklus

b) Pelaksanaan

Guru melakukan pembelajaran sesuai dengan RPP yang telah disiapkan sesuai revisi berdasarkan evaluasi pada siklus I, adapun langkah-langkah pembelajarannya seperti pada siklus I

c) Pengamatan

Guru melakukan pengamatan yang sama pada siklus I

d) Refleksi

Pada tahap ini peneliti dan guru kelas mendiskusikan hasil pegamatan untuk mendapatkan simpulan. Pada siklus ini diharapkan sudah mencapai indikator keberhasilan, sehingga dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi siklus air di SD Swasta Waladun Shalih.

Yang membedakan siklus 1 dengan siklus 2 ialah pada siklus satu tidak menggunakan papan *reward* guna untuk mengumpulkan *point* dan nilai pada setiap kelompok. Dan penyampaian materi pada siklus 2 lebih diperkuat dan diperluas guna untuk meningkatkan pemahaman siswa. Pembagian kelompok pada siklus 2 lebih diperbaiki dan disesuaikan agar kondisi kelas lebih kondusif.

E. Tehnik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini tehnik pengumpulan data yang digunakan penulis adalah:

1) Observasi

Observasi yaitu pengamatan secara langsung terhadap peroses pembelajaran yang berlangsung dikelas. Adapun yang di observasi dalam penelitian ini ialah siswa kelas V dan Guru. Guru dan Siswa diobservasi dengan melihat segala aktivitas yang dilakukan selama proses belajar mengajar. (**Terlampir**)

2) Wawancara

Wawancara atau *interview* dapat diartikan sebagai teknik mengumpulkan data dengan menggunakan bahasa lisan baik secara tatap muka ataupun melalui saluran media tertentu. Dalam penelitian ini, yang diwawancara adalah guru dan siswa kelas V sebanyak 10 orang. Guru yang dimaksud ialah guru Wali Kelas V dan diikuti beberapa narasumber pendukung seperti kepala sekolah. Adapun siswa di wawancara guna untuk memperoleh data bagaimana respon mereka setelah menggunakan media *puzzle*. (**Terlampir**)

3) Tes

Tes adalah alat untuk memperoleh data-data atau keterangan keterangan mengenai sejauh mana kemampuan siswa dan juga untuk melihat tingkat keberhasilan siswa dari suatu materi ajar yang disampaikan. Pemberian tes dalam penelitian ini terbagi atas tes awal (*pre test*) dan tes akhir (*post test*) yang berupa objek tes (pilihan ganda) cepat. Dalam hal ini, tes diberikan kepada siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih.(**Terlampir**)

4) Dokumentasi

Dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar atau karya-karya monumental dari seseorang. Peneliti menggunakan metode dokumentasi sebagai salah satu alat untuk mendapatkan data seperti pengerjaan soal-soal dan segala aktivitas guru dan siswa. (**Terlampir**)

40

F. Tehnik Analisis Data

Setelah semua kegiatan selesai dilaksanakan, maka langkah selanjutnya yang dilakukan dalam penelitian ini adalah melakukan analisis terhadap semua data yang diperoleh selama penelitian. Tujuan analisis data ini adalah untuk menjawab permasalahan penelitian yang telah dirumuskan. Teknik analisis data yang digunakan adalah kuantitatif. Data kuantitatif diperoleh melalui tes formatif yaitu tes hasil belajar siswa. Namun pada penelitian ini siswa sebagai peneliti lebih spesifik pada kuantitatif untuk mengetahui nilai hasil belajar siswa.

Untuk mencari nilai rata-rata, tinggal menjumlahkan setiap skor dibagi dengan banyak siswa yang memiliki skor.

Tingkat Penguasaan Siswa = -x 100

Keterangan: B : Banyaknya butir soal yang dijawab benar

N : Banyaknya butir soal⁴⁶

Siswa dikatakan tuntas belajar secara individual apabila siswa tersebut memperoleh nilai sesuai dengan KKM yang telah ditetapkan sekolah SD Swasta Waladun Shalih. Untuk mengetahui nilai rata-rata kelas dapat dihitung dengan:

$$\rightarrow \frac{\sum}{\sum}$$

Keterangan: : Nilai rata-rata

 Σ : Jumlah seluruh nilai

n : Jumlah seluruh siswa

Ketuntasan belajar secara klasikal dapat dihitung dengan menggunakan rumus:

⁴⁶Asrul, (2014), Evaluasi Pembelajaran, Bandung: Citapustaka Media, h.84

Anaslisi data dilakukan pada tiap tahap refleksi. Hasil analisis digunakan guna untuk memperbaiki siklus selanjutnya. Keberhasilan penelitian tindakan kelas dikatakan berhasil jika telah mencapai indeks keberhasilan mencapai ≥ 80%. Indeks keberhasilan dapat dilihat dari tabel dibawah ini:

Tingkat Keberhasilan	Arti
90%-100%	Baik Sekali
80%-89%	Baik
70%-79%	Cukup
<70%	Kurang

Tabel 3.2 kriteria keberhasilan belajar siswa secara klasikal dalam %⁴⁷

Kriteria ketuntasan minimal (KKM) yang ada pada SD Swasta Waladun Shalih dibuat oleh lembaga sekolah itu sendiri. "Pada mata pelajaran IPA, kriteria ketuntasan minimal yang ditetapkan sekolah ialah 66". ⁴⁸

Berdasarkan hasil pra siklus yang telah dilakukan terlihat bahwa 5 siswa dikatakan tuntas dan 12 siswa dikatakan tidak tuntas. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa hasil belajar siswa kelas V-5 SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan sebanyak 22,72 % dan masih tergolong kurang jika merujuk pada keberhasilan siswa secara klasikal.

⁴⁷Dadang Sukirman, (2012), *Pembelajaran Micro Teaching*, Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama, h. 117

⁴⁸Administrasi Sekolah SD Swasta Waladun Shalih Pada Mata Pelajaran IPA, Medan Labuhan, Tahun Ajaran 2019/2020

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Paparan Data

1. Profil Sekolah

Penelitian tindakan kelas ini dilakukan di SD Swasta Waladun Shalih, yang beralamatkan di kelurahan Tangkahan, kecamatan Medan Labuhan, provinsi Sumatera Utara. Sekolah ini dikepalai oleh seorang bapak yang baik hati bernama Syahrial Padhly, S.Pd. SD Swasta Waladun Shalih berdiri di bawah naungan Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, No. SK. Pendirian 800/624.011/2006, tanggal SK. Pendirian 2006-08-26, No. SK. Operasional 420/3416/PPD/2012, akreditas B dengan No. SK. Akreditas 1452/BAN-SM/SK/3019. SD Swasta Waladun Shalih memiliki fasilitas antara lain ruang kepala sekolah, ruang guru, perpustakaan, UKS, akses internet, kamar mandi, mushola, dan kantin. Secara umum, kondisi sekolah masih sangat baik dan terawat. Fasilitas yang diberikan pun menunjang peroses kegiatan pembelajaaran seperti lingkungan dalam sekolah yang rapi.

2. Visi dan Misi SD Swasta Waladun Shalih

Dalam sebuah sekolah harus memiliki visi dan misi yang jelas agar tujuan dari sekolah tersebut dapat tercapai. Adapun visi dan misi SD Swasta Waladun Shalih ialah:

a. Visi

Menciptakan pendidikan dasar adalah meletakkan dasar-dasar dan kecerdasan, pengetahuan, kepribadian, akhlak mulia serta keterampilan untuk hidup mandiri dan mengikuti pendidikan lebih lanjut.

b. Misi

- Menyediakan generasi unggul yang memiliki potensi di bidang imtaq dan iptek
- 2) Membentuk sumber daya manusia aktif inovatif sesuai perkembangan zaman
- Membangun citra sekolah sebagai mitra terpercaya di masyarakat
- Memanfaatkan dan meningkatkan sarana dan prasarana sumberdaya manusia dan sumberdaya alam sebagai penunjang pendiidikan
- 5) Menerapkan manajemen persitifatif dan kebersamaan
- 6) Meningkatkan kedisiplinan seluruh warga sekolah serta menjalin hubungan dengan masyarakat sekitar.

3. Hasil Belajar

Peneltian tindakan kelas ini dilakukan di SD Swasta Waladun Shalih. Subyek penelitian tersebut ialah siswa kelas V yang berjumlah 22 orang siswa. Pelaksanaan penelitian tindakan kelas ini tentang penggunaan media *puzzle* dalam upaya meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA di kelas V SD Swasta Waladun Shalih kecamatan Medan Labuhan yang dilakukan dalam dua siklus.

Data awal diperoleh dari tes pra tindakan yang dilakukan pada 27 Februari 2020 yang diikuti oleh 22 siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih. Perolehan hasil belajar IPA pra tindakan pada siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih dapat dilihat sebagai berikut:

No	Nama Siswa	Benar	Nilai	KKM 66
				Keterangan
1.	Al Maira	10	50	Tidak Tuntas
2.	Ardiansyah	5	25	Tidak Tuntas
3.	Aqila Nayli	11	55	Tidak Tuntas
4.	Bunga Sarifah	10	50	Tidak Tuntas
5.	Daffa Fauzi	9	45	Tidak Tuntas
6.	Fahmi Ramadhan	10	50	Tidak Tuntas
7.	Febrian harianto	8	40	Tidak Tuntas
8.	Firda Nadila Nasution	10	50	Tidak Tuntas
9.	M. Chandra	9	45	Tidak Tuntas
10.	M. Hafiz	8	40	Tidak Tuntas
11.	M. Putra Andika	6	30	Tidak Tuntas
12.	M. Ridho	15	75	Tuntas
13.	Muhdi Z	14	70	Tuntas
14.	Mutia Syafani	10	50	Tidak Tuntas
15.	Nadia Putri Ramadhani	7	35	Tidak Tuntas
16.	Nazwa Aulia	4	20	Tidak Tuntas
17.	Nazwa Putri Maharani	14	70	Tuntas
18.	Nurul Hardiyanti	15	75	Tuntas
19.	Rafa Zayanti	12	60	Tidak Tuntas
20.	Vania Amira	7	35	Tidak Tuntas
21.	Yudha. H	14	70	Tuntas
22.	Fitri Khairani	10	50	Tidak tuntas
Jumlah 1090				
Rata-Rata 49,54			49,54	
Kata-Kata 77,57				77,07

Tabel 4.1 Hasil Belajar Pra Siklus

Berdasarkan hasil belajar yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa hasil belajar pada mata pelajaran IPA materi siklus air kelas V-A SD Swasta Waladun Shalih masih dikategorikan rendah. Hal ini dapat dilihat dari hasil belajar dan angka pada KKM sekolah tersebut khususnya mata pelajaran IPA ialah 66. Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa sebanyak 5 siswa dapat dikategorikan lulus atau mencapai KKM dan 17 orang siswa dikatakan tidak tuntas. Dan ketuntasan hasil belajar tergolong 22,72 % dan masih tergolong kurang jika merujuk pada keberhasilan siswa secara klasikal.

B. Uji Hipotesis

Penelitian Tindakan Kelas ini dilaksanakan dalam 2 siklus. Dimana tiap hasil belajar telah menggunakan media *puzzle* sebagai upaya meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA kelas V. Hasil pada tiap-tiap siklus dideskripsikan sebagai berikut:

1. Tindakan Pertama

a. Tahap Perencanaan

Pada tahap ini peneliti merencanakan pembelajaran dengan menggunakan media *puzzle* pada siklus I terdiri dari 2 kali pertemuan. Adapun hal-hal yang dilakukan dalam perencanaan adalah:

1) Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)

Rencana pelaksanaan pembelajaran atau RPP disusun sebelum kegiatan Penelitian Tindakan Kelas dilaksanakan. RPP disusun dengan sebaik mungkin kemudian disepakati dengan guru kelas V. RPP ini berisi tentang rencana kegiatan pembelajaran berdasarkan materi yang akan disampaikan oleh guru yaitu materi tentang siklus air. Penyusunan RPP disesuaikan dengan langkah-langkah pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dengan menggunakan media *puzzle* yang digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa. RPP yang telah disepakati digunakan sebagai pedoman pembelajaran IPA kelas V SD Swasta Waladun Shalih.

b. Pelaksanaan

Pada kegiatan ini yang mengajarkan materi pelajaran tentang siklus air sesuai dengan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) yang telah disusun dengan memperhatikan tindakan yang ingin dilaksanakan yaitu dengan model *Team Gate Tournament (TGT)* dan media *puzzle*. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu:

1) Kegiatan Awal

Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran siswa, Kelas dilanjutkan dengan do"a dipimpin oleh salah seorang siswa, guru memberitahukan kepada siswa mengenai materi yang akan dipelajari hari ini, tujuan, manfaat, dan aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan.

2) Kegiatan Inti

Siswa menyimak penjelasan guru tentang siklus air, siswa memperhatikan penjelasan guru mengenai proses siklus air, iswa menyebutkan berbagai kegiatan apa-apa saja yang terdapat pada siklus air, Kemudian Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok yang terdiri dari 3 kelompok, setiap kelompok diberi satu lembar kerja dengan perintah menyusun puzzle dan merampungkan beberapa pertanyaan melalui diskusi kelompok, setelah siswa selesai mengerjakan LK, masing-masing kelompok mempresentasekan hasil diskusinya di depan kelas, bagi tiap-tiap kelompok yang belum mendapat giliran untuk presentase, diminta untuk menyimak dan menuliskan apa yang telah dijelaskan kelompok lain, setelah keseluruhan kelompok selesai mempresentasekan hasil diskusinya, setiap perwakilan kelompok diberi kesempatan untuk membacakan hasil tulisannya, guru memberikan penilaian dan penguatan atas hasil LK yang tela diselesaikan siswa melalui diskusi kelompok, untuk menagih hasil penguasaan siswa mengenai materi koperasi sebagai sala satu lembaga ekonomi, guru membagikan lembar soal akhir (post test) pada setiap individu, Setelah selesai, siswa mengumpulkan hasil jawaban kepada guru.

3) Kegiatan Akhir

Siswa bersama guru melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah berlangsung :

- Apa saja yang telah dipelajari dari kegiatan hari ini?
- Bagaimana perasaan selama pembelajaran berlangsung?

Bersama siswa, guru menyimpulkan kegiatan pembelajaran, Kegiatan ditutup dengan merapikan pakaian, peralatan belajar, kebersihan kelas, dan mempraktikkan doa bersama dipimpin salah seorang siswa.

Pada akhir pertemuan siklus I, guru melanjutkan dengan memberikan test (post test) yang berupa pilihan berganda sebanyak 20 butir soal untuk melihat pada apakah pada siklus I terjadi peningkatan hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPA khususnya materi Siklus Air. adapun hasil belajar pada siklus I dapat dilihat pada table dibawah ini:

No	Nama Siswa	Benar	Nilai	KKM 66
				Keterangan
1.	Al Maira	13	65	Tidak Tuntas
2.	Ardiansyah	11	55	Tidak Tuntas
3.	Aqila Nayli	17	85	Tuntas
4.	Bunga Sarifah	14	70	Tuntas
5.	Daffa Fauzi	12	60	Tidak Tuntas
6.	Fahmi Ramadhan	15	75	Tuntas
7.	Febrian harianto	13	65	Tidak Tuntas
8.	Firda Nadila Nasution	17	85	Tuntas
9.	M. Chandra	16	80	Tuntas
10.	M. Hafiz	12	60	Tidak Tuntas
11.	M. Putra Andika	11	55	Tidak Tuntas
12.	M. Ridho	17	85	Tuntas
13.	Muhdi Z	19	95	Tuntas
14.	Mutia Syafani	15	75	Tuntas
15.	Nadia Putri Ramadhani	11	55	Tidak Tuntas
16.	Nazwa Aulia	9	45	Tidak Tuntas
17.	Nazwa Putri Maharani	18	90	Tuntas
18.	Nurul Hardiyanti	18	90	Tuntas

19.	Rafa Zayanti	15	75	Tuntas
20.	Vania Amira	11	55	Tidak Tuntas
21.	Yudha. H	17	85	Tuntas
22.	Fitri Khairani	12	60	Tidak tuntas
Jumlah			1.565	
Rata-Rata			71,13	_

Tabel 4.2 Hasil Belajar Siklus I

Berdasarkan hasil belajar yang telah dijelaskan di atas, dapat diketahui bahwa 12 siswa dengan nilai ≥ 66 yang dinyatakan telah mencapai ketuntasan dalam belajar pada materi siklus air, sedangkan 10 siswa dinyatakan belum tuntas pada pembelajaran tersebut. Akan tetapi, ada peningkatan pada kegiatan siklus I dibandingkan pada pelaksanaan Pre Test sebelumnya yang telah dilakukan. Hal ini dikarenakan siswa sudah mulai berpartisipasi dalam proses pembelajaran dan mulai melaksanakan kerja kelompok dan berdiskusi. Dengan demikian, secara klasikal para siswa dinyatakan belum tuntas.Hal ini menunjukkan bahwa tingkat

pemahaman awal siswa masih rendah sehingga perlu dilakukan pembelajaran yang lebih baik pada siklus II.

Pada pembelajaran siklus II ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar pada siklus I, pembelajaran difokuskan pada permasalahan dan kesulitan yang banyak dialami siswa dalam pelajaran IPA materi siklus air. Dengan mengulang proses pembelajaran dan memperbaiki permasalahan yang terjadi pada saat melakukan siklus I seperti kondisi kelas yang ribut dikarenakan banyak anggota tiap kelompok.

c. Pengamatan/Observasi

1) Aktivitas Guru

Pada tahap ini pengamatan dilakukan secara langsung terhadap aktivitas guru (peneliti) yang dilakukan oleh wali kelas V, dimana wali kelas mengamati seluruh kegiatan selama pelaksanaan siklus I dengan menggunakan format lembar observasi yang telah dipersiapkan oleh peneliti. Berikut ini adalah hasil pengamatan aktivitas guru dengan menggunakan media *Puzzle* pada tahap siklus I sebagai berikut:

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PENGAJARAN GURU

Nama Guru : <u>Desi Ariyanti S.PdI</u>

Mata Pelajaran : <u>IPA</u>

Pokok Bahasan : <u>Siklus Air</u>

Kelas / Semester : V / II

Petunjuk:

1. Beri tanda cek list $(\sqrt{})$ pada kolom skor yang tersedia

2. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

	Aspek yang Diamati	Skor			
		1	2	3	4
	Memberi salam, berdoa dan mengkondisikan lingkungan belajar			√	
Kegiatan	Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembelajaran			√	
Pendahuluan	3. Memeriksa kehadiran siswa			√	
	4. Menyampaikan tujuan dan rencana kegiatan			√	
	5. Meningkatkan antusiasme positif siswa sebelum pembelajaran			√	
Kegiatan Inti	6. Menyampaikan materi pembelajaran sesuai dengan indikator pencapaian kompetensi			✓	
	7. Memanfaatkan media dalam proses pembelajaran				√
	8. Mengaplikasikan media sesuai dengan tujuan pembelajaran				√
	9. Menimbulkan sikap aktif, komunikatif dan kerja sama antar-siswa			√	
	10. Mampu menimbulkan sikap komunikatif siswa terhadap guru mengenai materi pembelajaran			√	
	11. Menggunakan bahasa yang			√	

	baik dan benar	
	12. Berperilaku sopan dan santun	✓
	13. Memandu proses pelaksanaan	√
	KBM dengan disiplin	
	14. Prosedur pelaksanaan kegiatan	✓
	sesuai dengan RPP	
	15. Memberikan latihan soal	✓
	sebagai kegiatan mengevaluasi	
	pembelajaran	
	16. Membuat kesimpulan dengan	✓
	melibatkan peserta didik	
Kegiatan	17. Memberi penguatan kembali	✓
Penutup	atas materi yang telah	
	disampaikan	
	18. Mengakhiri pembelajaran	√
	dengan doa dan salam	

Table 4.3 lembar aktivitas mengajar guru siklus I

Baik sekali : 8
Baik : 48
Total Skor : 56

Adapun rumus persentase aktivitas guru dalam kegiatan belajar belajar yaitu:

Persentase aktivitas guru = ———

= -----

Berdasarkan data di atas, dapat dilihat bahwas pada siklus I diperoleh persentase sebanyah 77,77%. Dari hasil yang telah dicapai oleh guru (peneliti) dikategorikan cukup baik. Untuk mencapai hasil yang lebih baik, guru menyadari bahwa harus meningkatkan keterampilan mengajar sesuai dengan permasalahan yang terdapat di kelas agar kegiatan pada siklus II dapat meningkatkan hasil belajar

siswa dengan nilai maksimal, jadi dapat disimpulkan bahwa penerapan media *puzzle* pada saat pembelajaran cukup baik.

2) Aktivitas Siswa

Pada tahap ini peneliti melakukan pengamatan terhadap aktivitas siswa yang dilakukan oleh wali kelas V, dimana wali kelas mengamati segala bentuk aktivitas siswa yang terjadi selama pelaksanaan siklus I dengan menggunakan format observasi yang telah dipersiapkan sebelumnya.

Dibawah ini merupakan hasil pengamatan aktivitas siswa dengan menggunakan media *puzzle* pada tahap siklus I sebagai berikut:

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PEMBELAJARAN SISWA

Mata Pelajaran	: <u>IPA</u>
Pokok Bahasan	: <u>Silus Air</u>
Kelas / Semester	: V / II
Penerapan Variasi Pengajaran	: Media <i>Puzzle</i>

Petunjuk:

- 1. Beri tanda cek list ($\sqrt{}$) pada kolom skor yang tersedia
- 2. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

No.	Aspek	Indikator		Sk	kor	
110.	Aspek			2	3	4
1.	Aktifitas	a. Siswa memperhatikan		√		
	Visual	penjelasan dan pengarahan dari guru mengenai materi yang dipelajari				
		b. Siswa memperhatikan media yang ditampilkan guru		√		
2.	Aktifitas	c. Siswa aktif mengajukan		✓		

	Lisan		pertanyaan		
		d.	Siswa aktif menjawab	✓	
			pertanyaan		
		e.	Siswa aktif berargumentasi	✓	
			terkait materi yang dibahas		
		f.	Siswa mampu memberikan	✓	
			gagasan dalam kegiatan		
			diskusi/interaksi antar-siswa		
3.	Aktifitas	g.	Siswa mendengar penjelasan	✓	
	Mendengar		dan pengarahan dari guru		
		h.	Siswa mendengar pendapat	✓	
			temannya		
4.		i.	Siswa aktif mencatat hal-hal	✓	
	Aktifitas		penting pada saat		
	Menulis		pembelajaran		
		j.	Siswa mengerjakan latihan		
			soal dengan disiplin		
5.	Aktifitas	k.	Siswa berani maju ke depan	✓	
	Motorik		kelas sebagai bentuk		
			antusiasme dalam		
			pembelajaran		

Table 4.4 lembar observasi aktivitas siswa Siklus I

Baik : 3 Cukup : 20 Total Skor :23

Persentase aktivitas siswa = —

Persentase aktivitas siswa = —

Dari table diatas dapat diketahui aktivitas be;ajar siswa pada siklus I dengan menggunakan media *puzzle* yaitu 57,5% dari seluruh

indikator. Maka dari kegiatan pembelajaran pada siklus I tergolong cukup baik hal ini dikarenakan masih terdapat masalah diantaranya ruang kelas tidak kondusif dan aktif pada saat proses pembelajaran.

d. Refleksi

Berdasarkan data yang telah dipaparkan diatas, maka dapat diketahui bahwa siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih dalam melaksanakan proses pembelajaran IPA materi Siklus Air dengan menggunakan media *puzzle* terdapat 12 orang siswa yang tuntas pada proses pembelajaran. Adapun kendala yang dihadapi guru diantaranya ruang kelas yang tidak kondusif, kurang percaya siswa dalam menyampaikan hasil kelompoknya dan hasil belajar siswa yang belum mencapai ketuntasan Klasikal. Oleh karena itu, untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan, peneliti harus melakukan perbaikan pada pembelajaran dan mengembangkan RPP dan melakukan siklus II guna memperbaiki siklus sebelumnya.

2. Tindakan Kedua

a. Perencanaan

Dalam tahap ini proses pembelajaran yang dilakukan sama dengan proses pada siklus I. Rencana tindakan pada siklus II disusun dengan melihat kembali RPP yang telah dibuat pada siklus II dengan melakukan revisi sesuai siklus berdasarkan hasil refleksi dan analisis pada siklus I. adapun langkah-langkah pada tahap perencanaan pada siklus II yaitu:

- 1) Membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) dengan menggunakan media *puzzle*
- Menyiapkan materi yang akan disampaikan serata media yang akan digunakan
- Membuat soal-soal yang akan diberikan kepada siswa untuk menilai kemampuan belajar siswa
- 4) Menyiapkan lembar observasi siwa dan guru
- Menyediakan reward yang diberikan kepada kelompok yang aktif dan kompak

b. Pelaksanaan Tindakan II

Pada tahap ini kegiatan dilaksanakan sesuai dengan RPP yang telah di rencanakan dan disiapkan terlebih dahulu untuk dilaksanakan pada siklus II. Kegiatan pembelajaran ini dilaksanakan 2 kali pertemuan dan seperti sebelumnya, pemberian soal tes yang dilakukan pada siklus I juga dilaksanakan pada siklus II.

Pada akhir pertemuan siklus II guru (peneliti) memberikan soal (post test) berupa pilihan berganda sebanyak 20 butir soal. Dan terlihat pada hasil belajar mengalami peningkatan dari siklus I sebelumnya. Hasil belajar siswa dapat dilihat pada table dibawah ini:

No	Nama Siswa	Benar	Nilai	KKM 66
				Keterangan
1.	Al Maira	16	80	Tuntas
2.	Ardiansyah	16	80	Tuntas
3.	Aqila Nayli	20	100	Tuntas
4.	Bunga Sarifah	19	95	Tuntas
5.	Daffa Fauzi	15	75	Tuntas

6.	Fahmi Ramadhan	20	100	Tuntas
7.	Febrian harianto	17	85	Tuntas
8.	Firda Nadila Nasution	19	95	Tuntas
9.	M. Chandra	18	90	Tuntas
10.	M. Hafiz	13	65	Tidak Tuntas
11.	M. Putra Andika	13	65	Tidak Tuntas
12.	M. Ridho	20	100	Tuntas
13.	Muhdi Z	20	100	Tuntas
14.	Mutia Syafani	18	90	Tuntas
15.	Nadia Putri Ramadhani	14	70	Tuntas
16.	Nazwa Aulia	11	55	Tidak Tuntas
17.	Nazwa Putri Maharani	20	100	Tuntas
18.	Nurul Hardiyanti	19	95	Tuntas
19.	Rafa Zayanti	17	85	Tuntas
20.	Vania Amira	15	75	Tidak Tuntas
21.	Yudha. H	18	90	Tuntas
22.	Fitri Khairani	16	80	tuntas
Jumla		•	1.870	
Rata	-Rata		85	

Tabel 4.5 Hasil Belajar Siklus II

Berdasarkan penjelasan diatas yang telah dilakukan pada saat tes terlihat bahwa terdapat 18 siswa (81,81%) dikategorikan menjadi siswa tuntasdengan nilai yang memuaskan dan memenuhi syarat Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Sedangkan 4 siswa (18,18%) dikategorikan belum tuntas belajar dikarenakan memperoleh tingkat keberhasilan sesuai KKM yang telah ditentukan yaitu 66. Pemahaman materi memperoleh nilai \geq 90 yang dicapai oleh 10 siswa, sedangkan pemahaman materi kategori tinggi dengan nilai \geq 80 dicapai oleh 8 siswa dan siswa yang tegolong tingkat pemahamannya rendah dengan memperoleh nilai \geq 60 sebanyak 4 siswa. Dengan demikian dapat diketahui bahwa pada siklus II dengan menggunakan media puzzle pada saat proses pembelajaran di SD Swasta Waladun Shalih padamata pelajaran IPA materi Siklus Air di kelas V mencapau 81,81% ketun klasikal dan rata rata 85. Dari data diatas dapat

dikatakan setelah dilakukan perbaikan pada siklus II maka diperoleh hasil belajar siswa tergolong tuntas sehingga tidak perlu dilakukan perbaikan pada siklus selanjutnya.

c. Pengamatan atau Observasi

1) Aktivitas Guru

Kegiatan pengamatan yang dilaksanakan hampir sama dengan proses pada siklus satu. Dimana peneliti dibantu oleh wali kelas dalam mengamati aktivitas guru meneganai segala hal yang terjadi pada siklus II.dengan menggunakan format observasi yang telah disiapkan guru. Berikut ini adalah hasil observasi aktivitas gutudengan menggunakan media *puzzle* pada tahap siklus II sebagai berikut:

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PENGAJARAN GURU

Nama Guru	: <u>Desi Ariyanti S.PdI</u>	
Mata Pelajaran	: <u>IPA</u>	
Pokok Bahasan	: Siklus Air	
Kelas / Semester	: V / II	

Petunjuk:

3. Beri tanda cek list $(\sqrt{})$ pada kolom skor yang tersedia

4. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

	Skor				
		1	2	3	4
	Memberi salam, berdoa dan mengkondisikan lingkungan belajar				✓
Kegiatan	Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembelajaran			✓	
Pendahuluan	3. Memeriksa kehadiran siswa				√
	4. Menyampaikan tujuan dan rencana kegiatan				√
	5. Meningkatkan antusiasme positif siswa sebelum pembelajaran			√	
Kegiatan Inti	6. Menyampaikan materi pembelajaran sesuai dengan indikator pencapaian kompetensi			√	
	7. Memanfaatkan media dalam proses pembelajaran				√
	8. Mengaplikasikan media sesuai				✓

	dengan tujuan pembelajaran		
	9. Menimbulkan sikap aktif,	✓	
	komunikatif dan kerja sama		
	antar-siswa		
	10. Mampu menimbulkan sikap		√
	komunikatif siswa terhadap		
	guru mengenai materi		
	pembelajaran		
	11. Menggunakan bahasa yang baik		√
	dan benar		
	12. Berperilaku sopan dan santun	✓	
	13. Memandu proses pelaksanaan		✓
	KBM dengan disiplin		
	14. Prosedur pelaksanaan kegiatan		✓
	sesuai dengan RPP		
	15. Memberikan latihan soal		✓
	sebagai kegiatan mengevaluasi		
	pembelajaran		
	16. Membuat kesimpulan dengan	✓	
	melibatkan peserta didik		
Kegiatan	17. Memberi penguatan kembali	√	
Penutup	atas materi yang telah		
	disampaikan		
	18. Mengakhiri pembelajaran		✓
	dengan doa dan salam		

Table 4.6 lembar aktivitas mengajar guru siklus II

Sangat Baik : 44
Baik : 21
Total Skor : 65

Adapun rumus persentase aktivitas guru dalam kegiatan belajar belajar yaitu:

Persentase aktivitas guru =

Berdasarkan data diatas, maka terlihat bahwa aktivitas guru mengalami peningkatan yakni pada diklus I sebanyak 77,77% menjadi 90,27% pada siklus II dan tergolong sangat baik. Dapat disimpulkam bahwa kegiatan proses belajar peserta didik sudah berjalan dengan baik sekali sesuai dengan yang diharapkan.

2) Aktivitas Siswa

Pada tahap ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap aktivitas siswa. Pelaksanaan pengamatan dilakukan oleh wali kelas V dengan mengamati seluruh tindakan pada siklus II dengan menggunakan format observasi yang telah disiapkan sebelumnya. Berikut ini adalah hasil pengamatan menggunakan media *puzzle* pada siklus II sebagai berikut:

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PEMBELAJARAN SISWA

Mata Pelajaran : <u>IPA</u>

Pokok Bahasan : <u>Silus Air</u>

Kelas / Semester : V / II

Penerapan Variasi Pengajaran : Media Puzzle

Petunjuk:

3. Beri tanda cek list ($\sqrt{\ }$) pada kolom skor yang tersedia

4. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

No.	Aspek	Indikator			Skor			
1 ispen		mumutoi			2	3	4	
1.	Aktifitas	a.	Siswa memperhatikan			✓		
	Visual		penjelasan dan pengarahan					
			dari guru mengenai materi					
			yang dipelajari					
		b.	Siswa memperhatikan media			✓		

			yang ditampilkan guru			
2.	Aktifitas	c.	Siswa aktif mengajukan			✓
	Lisan		pertanyaan			
		d.	Siswa aktif menjawab			✓
			pertanyaan			
		e.	Siswa aktif berargumentasi		✓	
			terkait materi yang dibahas			
		f.	Siswa mampu memberikan			✓
			gagasan dalam kegiatan			
			diskusi/interaksi antar-siswa			
3.	Aktifitas	g.	Siswa mendengar penjelasan			✓
	Mendengar		dan pengarahan dari guru			
		h.	Siswa mendengar pendapat		✓	
			temannya			
4.		i.	Siswa aktif mencatat hal-hal			✓
	Aktifitas		penting pada saat			
	Menulis		pembelajaran			
		j.	Siswa mengerjakan latihan			
			soal dengan disiplin			
5.	Aktifitas	k.	Siswa berani maju ke depan		√	
	Motorik		kelas sebagai bentuk			
			antusiasme dalam			
			pembelajaran			
			pembelajaran			

Table 4.7 lembar observasi aktivitas siswa siklus II

Baik : 15
Baik Sekali : 24
Total Skor : 39

Persentase aktivitas siswa =

Persentase aktivitas siswa = —

Dari data di atas terlihat peningkatan yakni siklus I yaitu 57,5% menjadi 97,5% pada siklus II. Dengan demikian pembelajaran pada siklus II tergolong sangat baik dikarenakan peserta didik sudah mulai kondusif dalam proses pembelajaran.

d. Refleksi

Dalam proses pembelajaran menggunakan media *puzzle* terlihat bahwa 18 siswa tergolong dalam kategori tuntas, dan 4 siswa lainnya dikategorikan tidak tuntas atau dapat dikatakan belum memenuhi KKM. Data ini menejlaskan dalam penerapan media *puzzle* dapat meningkatkan hasil belajar siswa sehingga tidak diperlukan untuk siklus selanjutnya.

Peningkatan hasil belajar siswa pada siklus II dan II dalam ketuntasan klasikal pada siklus I dan II sebagai berikut:

	Nilai Tes	s Belajar Siklus I	Nilai Tes Belajar Siklus II		
Kategori	Angka	Persentase	Angka	Persentase	
Nilai ≤ 66	10	45,45%	4	18,18%	
Nilai ≥66	12	54,54%	18	81,81%	
Nilai rata- rata		71,13	85		
Ketuntasan klasikal		51,85%	88,89%		

Tabel 4.8 Hasil Belajar Siswa Pada Siklus I dan II

C. Pembahasan

Alasan peneliti melakukan ini ialah untuk mengetahui apakah pembelajaran IPA materi siklus air yang diterapkan di SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan dengan menggunakan media *puzzle* dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Adapun jenis penelitian yang dilakukan ialah penelitian tindakan kelas. Dan pada hasilnya penerapan media *puzzle* pada materi siklus air di kelas V dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Hasil penelitian awal

pelaksanaan (*pra siklus*) terlihat rata-rata yang hasil belajar siswa 49,5% dengan 5 siswa yang tuntas mencapai KKM. Setelah melakukan tes ini,maka peneliti mengetahui kendala atau dan persoalan yang ada pada setiap anak saat proses pembelajaran. Dari permasalahan tersebut maka peneliti dapat melakukan perencanaan tindakan yang harus dilakukan oleh peneliti pada siklus I dan siklus berikutnya.

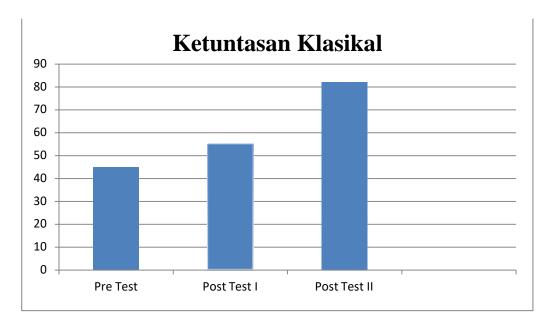
1. Proses pembelajaran pada siklus 1

Pertuman pertama dilakukan selama 2 kali pertemuan. Pada tahap ini masih terdapat beberapa permasalahan di dalam kelas diantaranya, kondisi kelas tidak kondusif, kurangnya kepercayaan siswa dalam mempresentasikan hasil diskusi kelompok, kurangnya semangat siswa dalam mengerjakan tugas kelompok. Pada tahap ini, siswa yang tuntas memenuhim KKM sebanyak 12 siswa dengan rata-rata 54,54%.

2. Proses pembelajaran siklus II

Waktu yang digunakan pada siklus II sama halnya dengan siklus I yaitu 2 kali pertemuan. Pembelajaran pada siklus II mengalami perbaikan pada hasil belajar daripada siklus I. hal ini dikarenakan beberapa permasalahan yang ditemukan sudah mulai terselesaikan, seperti kondisi kelas yang sudah kondusif, semangat siswa yang sudah muncul, dan siswa sudah berani menampilkan hasil kerja kelompok masing-masing. Pada tahap ini hasil tes meningkat dari siklus I setelah di lakukan revisi dalam tindakan nilai ratarata yang di peroleh adalah 81,81% dengan siswa yang tuntas sebanyak 18 siswa.

Peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA materi siklus air dengan menggunakan media *puzzle* di SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan dapat dilihat pada table dibawah ini:



BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan temuan penelitian maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Hasil belajar siswa sebelum diterapkan media puzzle pada mata pelajaran IPA materi siklus air pada kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan masih tergolong rendah yaitu dengan rata rata 49,54 , siswa yang tuntas mencapai KKM sebanyak 5 (22,72 %, sedangkan jumlah siswa yang tidak tuntas adalah 17 siswa (72,22 %).
- 2. Penerapan media *puzzle* pada pelajaran IPA materi siklus air di kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan dilakukan dalam 2 siklus dan hasil pengumpulan data melalui tes, wawancara, dan observasi. Nilai rata-rata yang diperoleh siswa pada saat penerapan 71,13% dengan ketuntasan klasikal 51,85% dengan jumlah 10 siswa yang tidak tuntas dan 12 siswa tuntas. Untuk itu perlu dilakukan tindakan berikutnya.
- 3. Hasil belajar siswa setelah menggunakan media *puzzle* pada mata pelajaran IPA materi siklus air di kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan dapat dikatakan meningkat. Hal ini dapat dilihat pada hasil belajar siswa pada pra siklus dimana nilai ketuntasan klasikal 22,72% dengan jumlah siswa yang tuntas sebanyak 5 siswa. Pada siklus I dimana hasil belajar dengan ketuntasan klasikal siswa 54,54% dengan jumlah siswa yang tuntas sebanyak 12 siswa. Dan pada siklus II terlihat hasil ketuntasan klasikal siswa 81,81% dengan jumlah siswa yang tuntas

18 siswa. Hal ini menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA materi siklus air di kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan sehingga tidak perlu dilakukan tindakan berikutnya.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian ada beberapa cara untuk meningkatkan hasil belajar siswa antara lain:

- Hasil penelitian ini bisa digunakan sebagai sumber penelitian selanjutnya dengan menggunakan media *puzzle* agar dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
- Bagi guru di Sekolah Dasar atau MI diharapkan lebih dalam dalam memilih dan menerapkan media dalam proses pembelajaran yang sesuai agar dapat menarik minat siswa untuk belajar.
- 3. Bagi siswa sendiri agar lebih dapat meningkatkan minat dan motivasi siswa dalam pembelajaran.

DAFTAR PUSTAKA

- Aas Siti Sholichah, (Teori-Teori Pendidikan Dalam Al- Qur"an,), "*Jurnal Pendidikan Islam*", Volume. 7, Nomor 1, h. 25-26, diunduh pada Senin pukul 4:10 WIB.
- Administrasi Sekolah SD Swasta Waladun Shalih Pada Mata Pelajaran IPA, Medan Labuhan, Tahun Ajaran 2019/2020
- Asrul. (2014). Evaluasi Pembelajaran. Bandung: Citapustaka Media.
- Darwis Muhammad Dasopang, (Belajar dan Pembelajaran), "*Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*" Volume. 3, Nomor. 2, h. 333-334 diunduh pada Senin, 13 Januari 2020 pukul 9:20.
- Agus Kurniawan. (2012). *Aplikasi Pilihan iPad Untuk Anak-Anak*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Arikunto Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indoensia*. Jakarta: CV Adi Perkasa.
- Bahri yaiful Djamarah., Zaid Aswan. (2010). *Strategi Belajar Mengaja*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dapartemen Agama RI. (2004). *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Bandung: CV Penerbit J-ART.
- Dimyati., Mudjiono. (2013). Belajar dan Pembelajar. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Hasil Observasi, 07, 2019. di Medan Labuhan.
- Hastuti Widya, (Pengaruh Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Hidup Murid Kelas IV SDN Nomor 25 Panaikang Kecamatan Bisappu Kabupaten Bantaeng,), "Jurnal Penelitian dan Penalaran", Volume. 4, Nomor. 1, h. 686-687, diunduh pada Senin, 13 Januari 2020 pukul 06:49 WIB.
- Jalaluddin Al- Imam Muhammad bin Ahmad bin Muhammad Al-Mhalli Al-Imam Jalaluddin Avdirrahman bin Abu Bakar As-Suyuthi. (2010). *Tafsir Jalalain Jilid 2*, Surabaya: PT. Elba Firah Mandiri Sejahtera.
- Junaida, dk. (2018). *Pembelajaran Bahasa Indonesia di MI/SD*. Medan: Perdana Publishing.
- Kementrian Agama RI. (2014). *Al-Qur'an dan Terjemah*, Bandung: Syma Creativa Corp.
- Kusmawati Heny. (2017). *Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Belitbang, Kemendikbud.
- Pupuh Fathurrahman., Sobry M. Sutikno. (2007). Strategi Belajar Mengajar: Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami. Bandung: PT Refika Aditama.
- Putra Rahmat. (2018). *Motivasi Berprestasi & Disiplin Peserta Didik Serta Hubungannya Dengan Hasil Belajar*. Kalimantan: Yudha English Gallery.

- Rudy Pasar Sumiharsono., Hasanah Hisbiyatul. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: CV. Pustaka.
- Salim. (2017). Penelitian Tindakan Kelas. Medan: Perdana Publishing.
- Sanjaya Wina. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Silitonga Mualim. (2011). *Metodologi Penenlitian*. Medan: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
- Sucahyo Danang., Supriyono. (Penggunaan Media *Puzzle* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar,), "*Jurnal Pendidikan*", Volume. 01, h. 3. diunduh pada Selasa pukul 3:55 WIB.
- Sudaryono,dkk. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sukardi. (2012). Metode Penelitian Tindakan Kelas: Implimentasi dan Pengembangannya. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suprijono Agus. (2010). *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sukirman Dadang, (2012), *Pembelajaran Micro Teaching*, Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama.
- Susanto Ahmad. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar.* Jakarta: Prenamedia Grup.
- Wijaya Candra dan Syahrum. (2012). *Penelitian Tindakan Kelas*. Medan: La Tansa Press.
- Wedyawati Nelly., Lisa Yasinta. (2019). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Yaumi Muhammad. (2018). Media dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Prena Media Grup.
- Yuriastien Effiana. (2009). *Gamaes Therapy Untuk Kecerdasan Bayi dan Balita*. Jakarta: PT Wahyu Media.

Lampiran 1

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) SIKLUS I

Satuan Pendidikan : SD Swasta Waladun Shalih

Kelas / Semester : IV / II (Dua)

Sub Tema : 1. Manusia dan Lingkungan

Pembelajaran : 1

Fokus Pembelajaran : Ilmu Pengetahuan Alam

Alokasi Waktu : 2 x 35 menit

A. KOMPETENSI INTI (KI)

KI 1 : Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

KI 2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangga, dan negara.

KI 3 : Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.

KI 4 : Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

Kompetensi Dasar	Indikator
3.8 Menganalisis siklus air dan dampaknya	3.8.1Menjelaskan siklus air dan
pada peristiwa di bumi serta kelangsungan	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
mahluk hidup.	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Kelas dengan baik dan benar.
	3.8.2Mengklasifikasikan siklus air dan
	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Kelas dengan baik dan benar.
	3.8.3menggunakan siklus air dan
	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Lingkungan dengan baik dan benar.

C. TUJUAN

- Dengan mendengar penjelasan dari guru diharapkan siswa dapat menjelaskan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Kelas dengan baik dan benar.
- 2. Dengan mendengar materi dari guru diharapkan siswa mampu mengklasifikasikan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Kelas dengan baik dan benar.
- 3. Dengan perantara guru diharapkan siswa mampu 3menggunakan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Lingkungan dengan baik dan benar

D. MATERI

- 1. Mengetahui siklus air
- 2. Mengetahui proses siklus air

E. PENDEKATAN & METODE

Pendekatan : Scientific

Metode : Ceramah, diskusi, tanya jawab, penugasan.

Model :TGT (Team Games Tournament)

F. SUMBER DAN MEDIA

 Buku Guru dan Siswa, Heny Kusmawati, (2017). Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Belitbang, Kemendikbud.

2. Media Puzzle

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 1 DAN 2

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan	5 menit
rendandidan	mengecek kehadiran siswa	3 memt
	2. Kelas dilanjutkan dengan do"a dipimpin oleh salah	
	seorang siswa. (Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	3. guru memberitahukan kepada siswa mengenai materi	
	yang akan dipelajari hari ini, tujuan, manfaat, dan	
	aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan. (PKK	
	Integritas)	
Kegiatan Inti	PERTEMUAN 1	50 menit
	AYO BERDISKUSI	
	1. Siswa menyimak penjelasan guru tentang siklus air	
	2. siswa memperhatikan penjelasan guru mengenai	
	proses siklus air.	
	3. siswa menyebutkan berbagai kegiatan apa-apa saja	
	yang terdapat pada siklus air	
	AYO BERLATIH	
	4. Kemudian Guru membagi siswa menjadi beberapa	
	kelompok yang terdiri dari 3 kelompok	

5. setiap kelompok diberi satu lembar kerja dengan perintah menyusun puzzle dan merampungkan beberapa pertanyaan melalui diskusi kelompok (colaboration) 6. setelah siswa selesai mengerjakan LK, masing-masing kelompok mempresentasekan hasil diskusinya di depan kelas (comuniaction) 7. bagi tiap-tiap kelompok yang belum mendapat giliran untuk presentase, diminta untuk menyimak dan menuliskan apa yang telah dijelaskan kelompok lain 8. setelah keseluruhan kelompok selesai mempresentasekan hasil diskusinya, setiap perwakilan kelompok diberi kesempatan untuk membacakan hasil tulisannya 9. guru memberikan penilaian dan penguatan atas hasil LK yang tela diselesaikan siswa melalui diskusi kelompok AYO BERLATIH 1. untuk menagih hasil penguasaan siswa mengenai materi koperasi sebagai sala satu lembaga ekonomi, guru membagikan lembar soal akhir (post test) pada setiap individu. 2. Setelah selesai, siswa mengumpulkan hasil jawaban kepada guru. Penutup 15 enit 1. Siswa bersama guru melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah berlangsung: Apa saja yang telah dipelajari dari kegiatan hari ini? Bagaimana perasaan selama pembelajaran berlangsung?

2. Bersama siswa, guru menyimpulkan kegiatan pembelajaran.

Kegiatan ditutup dengan merapikan pakaian, peralatan belajar, kebersihan kelas, dan mempraktikkan doa bersama dipimpin salah seorang siswa.(*PKK Religius : Beriman dan Bertaqwa*)

H. PENILAIAN

Prosedur tes Pertemuan : Lembar Kerja

Jenis Tes : Tertulis

Bentuk Tes : Pilihan Berganda

1. Keterampilan dalam Diskusi dan Penilaian Pengetahuan (Kognitif)

Dari lembar kerja kelompok yang diberikan dapat diketahui penilaian dan pemberian skor pada jawaban dari siswa dapat dilihat pada tabel di bawah ini!

Kriteria	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu
				Bimbingan
	4	3	2	1
Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan
tentang siklus	tentang siklus	tentang siklus air	tentang siklus	tentang siklus
air dan	air dan	dan dampaknya	air dan	air dan
dampaknya	dampaknya	pada peristiwa di	dampaknya	dampaknya
pada peristiwa	pada peristiwa	bumi serta	pada peristiwa	pada peristiwa
di bumi serta	di bumi serta	kelangsungan	di bumi serta	di bumi serta
kelangsungan	kelangsungan	mahluk hidup	kelangsungan	kelangsungan
mahluk hidup	mahluk hidup	dengan tepat	mahluk hidup	mahluk hidup
	dengan tepat		dengan jelas	tidak tepat dan
	dan jelas		dan kurang	tidak jelas
			tepat	
Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan
proses siklus	proses siklus air	proses siklus air	proses siklus air	proses siklus air

air dan	dan dampaknya	dan dampaknya	dan dampaknya	dan dampaknya
dampaknya	pada peristiwa	pada peristiwa di	pada peristiwa	pada peristiwa
pada peristiwa	di bumi serta	bumi serta	di bumi serta	di bumi serta
di bumi serta	kelangsungan	kelangsungan	kelangsungan	kelangsungan
kelangsungan	mahluk hidup	mahluk hidup	mahluk hidup	mahluk hidup
mahluk hidup	dengan tepat	dengan sesuai.	dengan kurang	kurang tepat
	dan sesuai.		sesuai.	dan kurang
				sesuai.

D '1 '	
Danilaian	•
Penilaian	

Contoh: $---- = -- \times 100 = 90$

Konversi Nilai (Skala 0-100)	Predikat	Klasifikasi
81 – 100	A	SB (SangatBaik)
66 – 80	В	B (Baik)
51 - 65	С	C (Cukup)
0-50	D	D (Kurang)

2. Laporan Penilaian Sikap pada Muatan IPS

a. Lembar Jurnal Hasil Observasi Sikap

N	Nama Siswa	Ketaatan	Perilaku	Kebiasaan	Toleransi
0		Beribadah	Bersyukur	Berdoa	
1					
2					
3					
4					

_			
1			

3. Penilaian Keterampilan

a. Daftar periksa menyusun Puzzle sesuai dengan bentuk yang ditentukan

No	Namasiswa	Menyusun Puzzle sesuai bentuknya		secara ra	an puzzle npi sesuai nknya
		T	BT	T	BT
1					
2					
3					
4					
5					
6					

Keterangan:	T : Terlihat	BT : BelumTerlihat
Refleksi Guru:		

Catatan Kepala Sekolah:	
	Medan, Februari 2020
Guru Kelas V	Peneliti
Desi Ariyanti S.Pd.I	Siti Jawiyah Ritonga
	NIM.0306161026
	Mengetahui,
	Kepala Sekolah
	Syahrial Padhly, S.Pd

Lampiran 2

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) SIKLUS II

Satuan Pendidikan : SD Swasta Waladun Shalih

Kelas / Semester : IV / II (Dua)

Sub Tema : 1. Manusia dan Lingkungan

Pembelajaran : 1

Fokus Pembelajaran : Ilmu Pengetahuan Alam

Alokasi Waktu : 2 x 35 menit

A. KOMPETENSI INTI (KI)

KI 1 : Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

KI 2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangga, dan negara.

KI 3 : Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.

KI 4 : Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

Kompetensi Dasar	Indikator
3.8 Menganalisis siklus air dan dampaknya	3.8.1Menjelaskan siklus air dan
pada peristiwa di bumi serta kelangsungan	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
mahluk hidup.	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Kelas dengan baik dan benar.
	3.8.2Mengklasifikasikan siklus air dan
	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Kelas dengan baik dan benar.
	3.8.3menggunakan siklus air dan
	dampaknya pada peristiwa di bumi serta
	kelangsungan mahluk hidup di dalam
	Lingkungan dengan baik dan benar.

C. TUJUAN

- 4. Dengan mendengar penjelasan dari guru diharapkan siswa dapat menjelaskan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Kelas dengan baik dan benar.
- 5. Dengan mendengar materi dari guru diharapkan siswa mampu mengklasifikasikan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Kelas dengan baik dan benar.
- 6. Dengan perantara guru diharapkan siswa mampu 3menggunakan siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan mahluk hidup di dalam Lingkungan dengan baik dan benar

D. MATERI

- 3. Mengetahui siklus air
- 4. Mengetahui proses siklus air

E. PENDEKATAN & METODE

Pendekatan : Scientific

Metode : Ceramah, diskusi, tanya jawab, penugasan.

Model :TGT (Team Games Tournament)

F. SUMBER DAN MEDIA

3. Buku Guru dan Siswa, Heny Kusmawati, (2017). *Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*, Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Belitbang, Kemendikbud.

4. Media Puzzle

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 1 DAN 2

Vaciotan	Destrinei Vanistan	Alokasi			
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu			
Pendahuluan	4. Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan	5 menit			
	mengecek kehadiran siswa				
	5. Kelas dilanjutkan dengan do''a dipimpin oleh salah seorang				
	siswa. (Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).				
	6. Guru menghidupkan suasana belajar siswa untuk tepuk				
	semangat (Ice breaking).				
	7. guru memberitahukan kepada siswa mengenai materi yang				
	akan dipelajari hari ini, tujuan, manfaat, dan aktivitas				
	pembelajaran yang akan dilakukan. (PKK Integritas)				
Kegiatan Inti	PERTEMUAN 1	50 menit			
	AYO BERDISKUSI				
	10. Siswa menyimak penjelasan guru tentang siklus air				
	11. siswa memperhatikan penjelasan guru mengenai proses				
	siklus air				
	12. siswa menyebutkan berbagai kegiatan apa-apa saja yang				
	terdapat pada siklus air				
	13. siswa diberi kesempatan untuk bertanya mengenai				

mengenai hal- hal yang mengenai siklus air (5M= Menanya)

AYO BERLATIH

- 14. Kemudian Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok yang terdiri dari 5 orang secara acak
- 15. setiap kelompok diberi satu lembar kerja dengan perintah menyusun puzzle dan merampungkan beberapa pertanyaan melalui diskusi kelompok (colaboration)
- 16. setelah siswa selesai mengerjakan LK, masing-masing kelompok mempresentasekan hasil diskusinya di depan kelas (comuniaction)
- 17. bagi tiap-tiap kelompok yang belum mendapat giliran untuk presentase, diminta untuk menyimak dan menuliskan apa yang telah dijelaskan kelompok lain
- 18. setelah keseluruhan kelompok selesai mempresentasekan hasil diskusinya, setiap perwakilan kelompok diberi kesempatan untuk membacakan hasil tulisannya
- 19. bagi kelompok yang benar dan tepat dalam membacakan hasil kerja kelompo, maka diberikan reward berupa bintang yang ditempelkan di papan reward.
- 20. guru memberikan penilaian dan penguatan atas hasil LK yang tela diselesaikan siswa melalui diskusi kelompok

AYO BERLATIH

- 3. untuk menagih hasil penguasaan siswa mengenai materi koperasi sebagai sala satu lembaga ekonomi, guru membagikan lembar soal akhir (post test) pada setiap individu.
- 4. Setelah selesai, siswa mengumpulkan hasil jawaban kepada guru.

Penutup	1. Siswa bersama guru melakukan refleksi atas pembelajaran 15 meni	t
	yang telah berlangsung:	
	Apa saja yang telah dipelajari dari kegiatan hari ini?	
	· Bagaimana perasaan selama pembelajaran	
	berlangsung?	
	2. Guru mengumumkan kelompok pemenang dan memberikan	
	hadiah	
	3. Bersama siswa, guru menyimpulkan kegiatan pembelajaran.	
	Kegiatan ditutup dengan merapikan pakaian, peralatan belajar,	
	kebersihan kelas, dan mempraktikkan doa bersama dipimpin	
	salah seorang siswa.(PKK Religius : Beriman dan Bertaqwa)	

H. PENILAIAN

Prosedur tes Pertemuan : Lembar Kerja

Jenis Tes : Tertulis

Bentuk Tes : Pilihan Berganda

a. Keterampilan dalam Diskusi dan Penilaian Pengetahuan (Kognitif)

Dari lembar kerja kelompok yang diberikan dapat diketahui penilaian dan pemberian skor pada jawaban dari siswa dapat dilihat pada tabel di bawah ini!

Kriteria	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu
				Bimbingan
	4	3	2	1
Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan	Menjelaskan
tentang siklus	tentang siklus	tentang siklus air	tentang siklus	tentang siklus
air dan	air dan	dan dampaknya	air dan	air dan
dampaknya	dampaknya	pada peristiwa di	dampaknya	dampaknya
pada peristiwa	pada peristiwa	bumi serta	pada peristiwa	pada peristiwa
di bumi serta	di bumi serta	kelangsungan	di bumi serta	di bumi serta
kelangsungan	kelangsungan	mahluk hidup	kelangsungan	kelangsungan
mahluk hidup	mahluk hidup	dengan tepat	mahluk hidup	mahluk hidup
	dengan tepat		dengan jelas	tidak tepat dan

	dan jelas		dan kurang	tidak jelas
			tepat	
	Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan
Menyebutkan	proses siklus air	proses siklus air	proses siklus air	proses siklus air
proses siklus	dan dampaknya	dan dampaknya	dan dampaknya	dan dampaknya
air dan	pada peristiwa	pada peristiwa di	pada peristiwa	pada peristiwa
dampaknya	di bumi serta	bumi serta	di bumi serta	di bumi serta
pada peristiwa	kelangsungan	kelangsungan	kelangsungan	kelangsungan
di bumi serta	mahluk hidup	mahluk hidup	mahluk hidup	mahluk hidup
kelangsungan	dengan tepat	dengan sesuai.	dengan kurang	kurang tepat
mahluk hidup	dan sesuai.		sesuai.	dan kurang
				sesuai.

Penilaian	·	
i Cillialali		

Contoh: $---- = -- \times 100 = 90$

Konversi Nilai (Skala 0-100)	Predikat	Klasifikasi
81 – 100	A	SB (SangatBaik)
66 – 80	В	B (Baik)
51 - 65	С	C (Cukup)
0 – 50	D	D (Kurang)

b. Laporan Penilaian Sikap pada Muatan IPA

b. Lembar Jurnal Hasil Observasi Sikap

N	Nama Siswa	Ketaatan	Perilaku	Kebiasaan	Toleransi
0		Beribadah	Bersyukur	Berdoa	
1					

2			
3			
4			
5			

c. Penilaian Keterampilan

1. Daftar periksa menyusun Puzzle sesuai dengan bentuk yang ditentukan

No	Namasiswa	Menyusun Puzzle sesuai bentuknya		secara ra	an puzzle npi sesuai ıknya
		Т	ВТ	Т	ВТ
1					
2					
3					
4					
5					
6					

Keterangan:	T : Terlihat	BT : BelumTerlihat
Refleksi Guru:		

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Catatar	n Kepala	Sekolah:			
	-			 	
					••••••

Lampiran 3

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PENGAJARAN GURU

SIKLUS I

Nama Guru	: <u>Desi Ariyanti S.PdI</u>
Mata Pelajaran	: <u>IPA</u>
Pokok Bahasan	: <u>Siklus Air</u>
Kelas / Semester	: <u>V</u> / II

Petunjuk:

5. Beri tanda cek list $(\sqrt{})$ pada kolom skor yang tersedia

6. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

	Aspek yang Diamati		Skor		
		1	2	3	4
	1. Memberi salam, berdoa dan mengkondisikan lingkungan belajar				
Kegiatan	. Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembelajaran				
Pendahuluan	3. Memeriksa kehadiran siswa				
	4. Menyampaikan tujuan dan rencana kegiatan				
	5. Meningkatkan antusiasme positif siswa sebelum pembelajaran				
Kagiatan Inti	6. Menyampaikan materi pembelajaran sesuai dengan indikator pencapaian kompetensi				
Kegiatan Inti	7. Memanfaatkan media dalam proses pembelajaran				✓
	8. Mengaplikasikan media sesuai dengan				✓

	tujuan pembelajaran
	9. Menimbulkan sikap aktif, komunikatif
	dan kerja sama antar-siswa
	10. Mampu menimbulkan sikap
	komunikatif siswa terhadap guru
	mengenai materi pembelajaran
	11. Menggunakan bahasa yang baik dan
	benar
	12. Berperilaku sopan dan santun
	13. Memandu proses pelaksanaan KBM
	dengan disiplin
	14. Prosedur pelaksanaan kegiatan sesuai
	dengan RPP
	15. Memberikan latihan soal sebagai
	kegiatan mengevaluasi pembelajaran
	16. Membuat kesimpulan dengan
	melibatkan peserta didik
Kegiatan	17. Memberi penguatan kembali atas =
Penutup	materi yang telah disampaikan
	18. Mengakhiri pembelajaran dengan doa
	dan salam

Sangat Baik : 44

Baik : 21

Total Skor : 65

Persentasi : 77,77%

Lampiran 4

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PENGAJARAN GURU

SIKLUS II

: Desi Ariyanti S.PdI
: <u>IPA</u>
: <u>Siklus Air</u>
: <u>V</u> / II

Petunjuk:

- 7. Beri tanda cek list $(\sqrt{})$ pada kolom skor yang tersedia
- 8. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

	Aspek yang Diamati	Skor			
		1	2	3	4
	Memberi salam, berdoa dan mengkondisikan lingkungan belajar				
Kegiatan	Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembelajaran				
Pendahuluan	3. Memeriksa kehadiran siswa				
	4. Menyampaikan tujuan dan rencana kegiatan				
	5. Meningkatkan antusiasme positif siswa sebelum pembelajaran				
	6. Menyampaikan materi pembelajaran dengan indikator pencapaian kompetensi				
Kegiatan Inti	7. Memanfaatkan media dalam pembelajaran	proses			
	8. Mengaplikasikan media sesuai dengan pembelajaran	tujuan			

	9. Menimbulkan sikap aktif, komunikatif dan kerja sama antar-siswa
	10. Mampu menimbulkan sikap komunikatif siswa terhadap guru mengenai materi pembelajaran
	11. Menggunakan bahasa yang baik dan benar
	12. Berperilaku sopan dan santun
	13. Memandu proses pelaksanaan KBM dengan disiplin
	14. Prosedur pelaksanaan kegiatan sesuai dengan RPP
	15. Memberikan latihan soal sebagai kegiatan mengevaluasi pembelajaran
	16. Membuat kesimpulan dengan melibatkan peserta didik
Kegiatan Penutup	17. Memberi penguatan kembali atas materi yang telah disampaikan
	18. Mengakhiri pembelajaran dengan doa dan salam

Sangat Baik : 44

Baik : 21

Total Skor : 65

Persentase :90,27%

Lampiran 5

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PEMBELAJARAN SISWA

SIKLUS I

Mata Pelajaran	: <u>IPA</u>
Pokok Bahasan	: <u>Silus Air</u>
Kelas / Semester	: V / II
Penerapan Variasi Pengajaran	: Media Puzzle

Petunjuk:

- 5. Beri tanda cek list ($\sqrt{}$) pada kolom skor yang tersedia
- 6. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

No.	Aspek	Indikator		Skor		
110.	Aspek	Illulkatol	1	2	3	4
1.	Aktifitas Visual	a. Siswa memperhatikan penjelasan dan pengarahan dari guru mengenai materi yang dipelajari				
2.	Aktifitas	b. Siswa memperhatikan media yang ditampilkan guruc. Siswa aktif mengajukan				
	Lisan	pertanyaan				
		d. Siswa aktif menjawab pertanyaan				
		e. Siswa aktif berargumentasi terkait materi yang dibahas				
		f. Siswa mampu memberikan gagasan dalam kegiatan				

			diskusi/interaksi antar-siswa			
3.	Aktifitas	g.	Siswa mendengar penjelasan			
	Mendengar		dan pengarahan dari guru			
		h.	Siswa mendengar pendapat			
			temannya			
4.		i.	Siswa aktif mencatat hal-hal			
	Aktifitas		penting pada saat			
	Menulis		pembelajaran			
		j.	Siswa mengerjakan latihan			
			soal dengan disiplin			
5.	Aktifitas	k.	Siswa berani maju ke depan			
	Motorik		kelas sebagai bentuk			
			antusiasme dalam			
			pembelajaran			
l				l		

Baik : 3

Cukup : 20

Total Skor :23

Persentase :57,5%

Lampiran 6

LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS PEMBELAJARAN SISWA SIKLUS II

Mata Pelajaran	: <u>IPA</u>
Pokok Bahasan	: Silus Air
Kelas / Semester	: V / II
Penerapan Variasi Pengajaran	: Media <i>Puzzle</i>

Petunjuk:

- 7. Beri tanda cek list ($\sqrt{}$) pada kolom skor yang tersedia
- 8. Kriteria penilaian:

1= Kurang 2= Cukup 3= Baik 4= Baik Sekali

No.	Aspek	Indikator		Sk	or	
110.	Aspek	Hidikatoi	1	2	3	4
1.	Aktifitas	a. Siswa memperhatikan				
	Visual	penjelasan dan pengarahan				
		dari guru mengenai materi				
		yang dipelajari				
		b. Siswa memperhatikan media				
		yang ditampilkan guru				
2.	Aktifitas	c. Siswa aktif mengajukan				
	Lisan	pertanyaan				
		d. Siswa aktif menjawab				
		pertanyaan				
		e. Siswa aktif berargumentasi				
		terkait materi yang dibahas				
		f. Siswa mampu memberikan				
		gagasan dalam kegiatan				
		diskusi/interaksi antar-siswa				

3.	Aktifitas	g.	Siswa mendengar penjelasan		✓
	Mendengar		dan pengarahan dari guru		
		h.	Siswa mendengar pendapat	✓	
			temannya		
4.		i.	Siswa aktif mencatat hal-hal		
	Aktifitas		penting pada saat		
	Menulis		pembelajaran		
		j.	Siswa mengerjakan latihan		
		J.	soal dengan disiplin		
5.	Aktifitas	k.	Siswa berani maju ke depan		
	Motorik		kelas sebagai bentuk		
			antusiasme dalam		
			pembelajaran		

Baik : 15

Baik Sekali : 24

Total Skor :39

Persentase :97,5%

Lampiran 7 Surat Keterangan Validasi Soal

SURAT KETERANGAN VALIDASI MATERI PELAJARAN DAN BENTUK SOAL

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Safran, M.Pd.I

Jabatan : Dosen

Telah meneliti dan memeriksa validasi dalam bentuk instrumen soal pada penelitian dengan judul "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Siklus Air Dengan Menggunakan Media Puzzle di Kelas V SD Swasta Waladun Shalih Medan Labuhan Tahun Ajaran 2019/2020" yang dibuat oleh mahasiswa:

: Siti Jawiyah Ritonga

NIM : 0306161061

Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Berdasarkan hasil pemeriksaan validasi ini, menyatakan bahwa instrumen tersebut Valid/Tidak Valid.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Medan, A Februari 2020

Safran, M.Pd.I NIP. 198709062019031012

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 8 Soal Pra Siklus

Nama :
Kelas :
Pilihlah jawaban yang paling benar pada soal di bawah ini dengan memberi
tanda silang (x) pada huruf A, B, C, atau D dilembar jawaban yang telah
disediakan!
1. Air di bumi tidak pernah habis walaupun terus-menerus digunakan. Hal ini
disebabkan air mengalami
a. penambahan c. perputaran
b. pencampuran d. pengurangan
2. Uap air naik ke udara membentuk
a. awan c. air
b. pelangi d. es
3. Penutupan permukaan tanah dengan bahan yang tidak menyerap air
seharusnya dihindari, karena dapat menyebabkan
a. tanah tidak dapat dimanfaatkan
b. daerah resapan air akan terganggu
c. air tidak dapat dimanfaatkan
d. air hujan tidak mengganggu sumur
4. Kegiatan manusia berikut yang berdampak positif terhadap daur air di
Bumi yaitu
a. terasering c. reboisasi
b. penggundulan hutan d. pembuatan bendungan

5.	Daur air terjadi melalui proses berikut, kecuali			
	a.	evaporasi (penguapan)	c. infiltrasi
	b.	presipitasi (pengenda	pan)	d. kondensasi (pengembunan)
6.	В	etonisasi jalan-jalan da	pat menggangg	gu daur air karena
	a.	mengurangi peresapar	ı air	c. dapat mencegah banjir
	b.	membuat jalan terasa	panas cepat	d. air dapat merembes dengan
7.	Jil	ka tidak ada air, makhlı	uk hidup akan	
	a.	mati c. hidu	p	
	b.	makan d. min	um	
8.	Da	ur air merupakan sirku	llasi air secara	terus menerus dari bumi ke
	a.	laut dan kembali ke b	umi	c. danau dan kembali ke laut
	b.	sungai dan kembali ke	e laut	d. atmosfer dan kembali ke bumi
9.	Sa	at bersentuhan dengan	udara dingin, ı	nap air mengalami membentuk
	bu	tiran air		
	a.	penguapan	c. pengembun	an
	b.	pancairan	d. pemanasan	
10.	. K	eringnya sungai dan da	nau menyebab	kan proses penguapan semakin
	a.	meningkat	c. stabil	
	b.	menurun	d. tetap	
11.	. Di	i bawah ini merupakan	salah satu cara	a menghemat air adalah
	a.	menyiram bunga deng	gan banyak air	
	b.	menggosok gigi deng	an air secukup	nya
	c.	menggunakan air untu	ık bermain-ma	in
	d.	mencuci kendaraan ya	ang masih bers	ih

12. Y	12. Yang merupakan contoh cara penghematan air adalah, kecuali			
a.	menyiram tanaman dengan bekas air cucian			
b.	menutup kran setelah digunakan			
c.	mencuci pakaian setiap hari			
d.	mencuci kendaran jik	a kotor		
13. K	egiatan manusia yang	dapat menyebabkan terjadinya banjir adalah		
a.	membuang sampah d	i sungai		
b.	membuang sampah p	ada tempatnya		
c.	mencuci baju di sung	ai		
d.	membersihkan sampa	ah di parit		
14. Po	enebangan pohon yang	berada di hutan dapat mengakibatkan terjadinya		
da	dan			
a.	gempa bumi dan banj	ir c. banjir dan gunung meletus		
b.	banjir dan tanah long	sor d. tanah longsor dan kebakaran hutan		
15. U	ntuk mempermudah pe	emanfaatan air dibuatlah		
a.	danau	c. parit		
b.	bendungan	d. tambak		
16. Ti	indakan berikut merup	akan upaya menghemat air adalah		
a.	membiarkan ember d	iisi air hingga tumpah		
b.	mencuci mobil langsung dari kran			
c.	menggunakan air sep	uasnya		
d.	ketika menyiram bun	ga yang disiram hanya tanah di sekitar tanamannya		
17. M	leskipun air tidak akan	habis, tetapi penggunaan air harus		
a.	diperbanyak	c. seenaknya		

	b.	dihemat	d. boros			
18.	Sa	lah satu manfa	at air di bidang pertanian adalah untuk			
	a.	reboisasi	c. asimilasi			
	b.	irigasi	d. transmigrasi			
19.	Un	tuk memudahl	kan pemanfaatan air dibuatlah bendungan. Fungsi bendungan			
	ada	lalah				
	a.	mengatur tan	ah agar tetap subur			
	b.	mengatur tan	ah agar tidak longsor			
	c.	mengatur curah hujan				
	d.	mengatur pembagian air				
20.	Ai	r bisa digunaka	an untuk memutar turbin. Turbin berfungsi untuk			
	a.	mengubah er	nergi air menjadi energi listrik			
	b.	mengubah er	nergi listrik menjadi energi air			
	c.	mengubah er	nergi panas menjadi energi gerak			
	d.	mengubah er	nergi panas menjadi energi listrik			

Lampiran 9 Soal Siklus I

:

:

Nama

Kelas

tar	Pilihlah jawaban yang paling benar pada soal di bawah ini dengan memberi tanda silang (x) pada huruf A, B, C, atau D dilembar jawaban yang telah disediakan!				
1.	A	ir di bumi tidak pernah	habis walaupu	n terus-menerus digunakan. Hal ini	
	di	sebabkan air mengalar	ni		
	c.	penambahan	c. perputaran		
	d.	pencampuran	d. penguranga	n	
2.	U	ap air naik ke udara m	embentuk		
		awan c. air			
	d.	pelangi d. es			
3.	Ре	nutupan permukaan ta	nah dengan bal	nan yang tidak menyerap air	
	se	harusnya dihindari, ka	rena dapat men	yebabkan	
	e.	tanah tidak dapat din	nanfaatkan		
	f.	daerah resapan air ak	kan terganggu		
	g.	air tidak dapat dimar	nfaatkan		
	h.	air hujan tidak meng	ganggu sumur		
4.	K	egiatan manusia berikt	ıt yang berdam	pak positif terhadap daur air di Bumi	
		itu			
	c.	terasering	c. reboisasi		
	d.	penggundulan hutan	d. pembuatan	bendungan	
5.		aur air terjadi melalui p	•		
		evaporasi (penguapar		c. infiltrasi	
	d.	presipitasi (pengenda	pan)	d. kondensasi (pengembunan)	

6.	В	Betonisasi jalan-jalan dapat mengganggu daur air karena		
	c. mengurangi peresapan air		eresapan air	c. dapat mencegah banjir
	d.	membuat jalan	terasa panas c	epat d. air dapat merembes dengan
7.	Jik	ka tidak ada air, makhluk hidup akan		
	c.	mati	c. hidup	
	d.	makan	d. minum	
8. Daur air merupakan sirkulasi air secara terus menerus dari bumi ke				secara terus menerus dari bumi ke
	c.	laut dan kemba	ali ke bumi	c. danau dan kembali ke laut
	d.	sungai dan ker	nbali ke laut	d. atmosfer dan kembali ke bumi
9.	Sa	at bersentuhan o	dengan udara d	ingin, uap air mengalami membentuk
	bu	tiran air		
	c.	penguapan	c. peng	gembunan
	d.	pancairan	d. pem	anasan
10.	K	eringnya sungai	i dan danau me	nyebabkan proses penguapan semakin
	c.	meningkat	c. stab	il
	d.	menurun	d. tetap	
11.	Ya	ang merupakan	contoh cara pe	nghematan air adalah, kecuali
	e.	menyiram tana	aman dengan b	ekas air cucian
	f.	menutup kran	setelah digunal	can
	g.	mencuci pakai	an setiap hari	
	h.	mencuci kenda	aran jika kotor	
12.	Di	i bawah ini mer	upakan salah s	atu cara menghemat air adalah
	e.	menyiram bun	ga dengan ban	yak air
	f.	menggosok gi	gi dengan air se	ecukupnya
	g.	menggunakan	air untuk berm	ain-main
	h.	mencuci kenda	araan yang mas	ih bersih
13.	Pe	enebangan poho	on yang berada	di hutan dapat mengakibatkan terjadinya
	da	ın		
	c.	gempa bumi d	an banjir	c. banjir dan gunung meletus
	d.	banjir dan tana	ah longsor	d. tanah longsor dan kebakaran hutan

14. Kegiatan manusia yang dapat menyebabkan terjadinya banjir adalah				
a. membuang sampah di sungai				
b. membuang sampah pada tempatnya				
c. mencuci baju di sungai				
d. membersihkan sampah di parit				
15. Tindakan berikut merupakan upaya menghemat air adalah				
a. membiarkan ember diisi air hingga tumpah				
b. mencuci mobil langsung dari kran				
c. menggunakan air sepuasnya				
d. ketika menyiram bunga yang disiram hanya tanah di sekitar tanamannya				
16. Untuk mempermudah pemanfaatan air dibuatlah				
a. danau c. parit				
b. bendungan d. tambak				
17. Salah satu manfaat air di bidang pertanian adalah untuk				
a. reboisasi c. asimilasi				
b. irigasi d. transmigrasi				
18. Meskipun air tidak akan habis, tetapi penggunaan air harus				
a. diperbanyak c. seenaknya				
b. dihemat d. boros				
19. Air bisa digunakan untuk memutar turbin. Turbin berfungsi untuk				
a. mengubah energi air menjadi energi listrik				
b. mengubah energi listrik menjadi energi air				
c. mengubah energi panas menjadi energi gerak				
d. mengubah energi panas menjadi energi listrik				
20. Untuk memudahkan pemanfaatan air dibuatlah bendungan. Fungsi bendungan				
adalah				
e. mengatur tanah agar tetap subur				
f. mengatur tanah agar tidak longsor				
g. mengatur curah hujan				
h. mengatur pembagian air				

Lampiran 10 Soal Siklus II

b. presipitasi (pengendapan)

	•			
	1	Nama :		
	I	Kelas :		
	Pi	lihlah jawaban ya	ng paling bena	r pada soal di bawah ini dengan
	m	emberi tanda silang	g (x) pada huru	f A, B, C, atau D dilembar jawaban
	ya	ng telah disediakan	!	
1.	Ua	p air naik ke udara m	embentuk	
	a.	awan c. air		
	b.	pelangi d. es		
2.	Ai	ir di bumi tidak perna	h habis walaupu	n terus-menerus digunakan. Hal ini
	di	sebabkan air mengala	mi	
	a.	penambahan	c. perputaran	
	b.	pencampuran	d. penguranga	n
3. Kegiatan manusia berikut yang berdampak positif terhadap daur air di Bun			oak positif terhadap daur air di Bumi	
	ya	itu		
	a.	terasering	c. reboisasi	
	b.	penggundulan hutan	d. pembuatan	bendungan
4.	Pe	enutupan permukaan	anah dengan bah	an yang tidak menyerap air
	se	harusnya dihindari, k	arena dapat men	yebabkan
	a.	tanah tidak dapat dir	nanfaatkan	
	b.	daerah resapan air al	kan terganggu	
	c.	air tidak dapat dima	ıfaatkan	
		air hujan tidak meng		
5.	В			u daur air karena
	a.	mengurangi peresap		c. dapat mencegah banjir
	b.	membuat jalan teras	•	d. air dapat merembes dengan
6.	Da	ur air terjadi melalui	•	
	a.	evaporasi (penguapa	ın)	c. infiltrasi

d. kondensasi (pengembunan)

7. Daur air merupakan sirkulasi air secara terus menerus dari bumi ke			secara terus menerus dari bumi ke			
	a.	. laut dan kembali ke bumi		c. danau dan kembali ke laut		
	b.	sungai dan ken	nbali ke laut	d. atmosfer dan kembali ke bumi		
8.	Ji	Jika tidak ada air, makhluk hidup akan				
	a.	mati	c. hidup			
	b.	makan	d. minum			
9.	K	Keringnya sungai dan danau menyebabkan proses penguapan semakin				
	a.	meningkat	c. stab	il		
	b.	menurun	d. tetap	o		
10.	Sa	aat bersentuhan d	lengan udara d	ingin, uap air mengalami membentuk		
	butiran air					
	a.	penguapan	c. peng	gembunan		
	b.	pancairan	d. pem	anasan		
11.	D	i bawah ini meru	ıpakan salah sa	itu cara menghemat air adalah		
	8	a. menyiram bu	nga dengan ba	nyak air		
	b. menggosok gigi dengan air secukupnya					
	(c. menggunakai	n air untuk beri	main-main		
	(d. mencuci kend	daraan yang ma	asih bersih		
12.	Yang merupakan contoh cara penghematan air adalah, kecuali					
	a. menyiram tanaman dengan bekas air cucian					
	ł	b. menutup kran setelah digunakan				
	(c. mencuci paka	aian setiap hari			
	(d. mencuci kend	daran jika koto	r		
13.	Kegiatan manusia yang dapat menyebabkan terjadinya banjir adalah					
	a. membuang sampah di sungai					
	b. membuang sampah pada tempatnya					
	c.	c. mencuci baju di sungai				
	d. membersihkan sampah di parit					
14.	Penebangan pohon yang berada di hutan dapat mengakibatkan terjadinya					
	da	ın				
	a.	gempa bumi da	ū	c. banjir dan gunung meletus		
	b.	banjir dan tana	h longsor	d. tanah longsor dan kebakaran hutan		

15. Untuk mempermudah pemanfaatan air dibuatlah				
г	ì.	danau	c. parit	
	b.	bendungan	d. tambak	
16.	Tiı	ndakan berikut me	erupakan upaya menghemat air adalah	
	a.	membiarkan eml	ber diisi air hingga tumpah	
	b.	mencuci mobil la	angsung dari kran	
	c.	menggunakan ai	r sepuasnya	
	d.	ketika menyiram	n bunga yang disiram hanya tanah di sekitar tanamannya	
17.	Me	eskipun air tidak a	akan habis, tetapi penggunaan air harus	
	a.	diperbanyak	c. seenaknya	
	b.	dihemat	d. boros	
18.	Sa	lah satu manfaat a	air di bidang pertanian adalah untuk	
	a.	reboisasi c.	. asimilasi	
	b.	irigasi d	. transmigrasi	
19.	Un	ıtuk memudahkan	pemanfaatan air dibuatlah bendungan. Fungsi bendungan	
	ada	dalah		
	a.	mengatur tanah a	agar tetap subur	
	b.	mengatur tanah a	agar tidak longsor	
	c.	mengatur curah	hujan	
	d.	mengatur pemba	agian air	
20.	Ai	r bisa digunakan ı	untuk memutar turbin. Turbin berfungsi untuk	
	a.	mengubah energ	i air menjadi energi listrik	
	b.	mengubah energ	i listrik menjadi energi air	
	c.	mengubah energ	i panas menjadi energi gerak	
	d.	mengubah energ	ri panas menjadi energi listrik	

Lampiran 11 Hasil Wawancara Dengan Guru Kelas V

Peneliti :"assalamu alaikum ibu, saya boleh minta waktu sebentar untuk bertanya mengenai proses pembelajaran yang sudah saya lakukan ibu?"

Guru kelas :"waalaikum salam,boleh nak"

Peneliti :"Bagaimana hasil belajar siswa sebelum menggunakan media

puzzle dalam belajar IPA khususnya materi siklus air?"

Guru Kelas:"hasil belajar mereka cukup baik, beberapa siswa sudah mampu melewati KKM atau mereka pas pada angka KKM saja"

Peneliti :"dalam pembelajaran,apakah ibuk memiliki kendala?.kendala seperti apa buk?"

Guru kelas :"kendala sudah pasti ada,seperti ribut, tidak semangat,dan sulit memahami materi"

Peneliti :"ketika proses pembelajaran,model dan metode apa yang paling sering ibuk gunakan?"

Guru kelas :"kalau saya lebih sering menggunakan metode ceramah,diskusi,Tanya jawab saja nak"

Peneliti :"menganai tugas buk,apakah siswa mampu mengerjakan tugas yang ibuk berikan dengan maksimal?"

Guru kelas :"kalau soal ini, itu tergantung kemampuan peserta didiknya nak.

Ada beberapa siswa yang mampu mengerjakan dengan

maksimal,ada juga yang itidak mampu"

Peneliti :"sebelumnya,apakah ibuk pernah melaksanakan pembelajaran IPA dengan menggunakan media *puzzle/*"

Guru kelas :tidak pernah nak, makanya ibuk senang dengan media yang kamu buat ini. Ibuk juga lihat banyak siswa yang antusias dengan pembelajaran IPA"

Peneliti :"oo..iya ibuk. Nul,terima kasih banyak atas waktu nya ya buk.saya sangat senang bisa melaksanakan penelitian di kelas ibuk"

Guru kelas :"oh iya nak, sama sama.ibuk juga senang kamu memilih kelas ibuk.dan ibuk juga mohon izin jika nantinyya media yang kamu gunakan akan ibuk gunakan kembali"

Peneliti :"oh iya buk,tidak apa –apa. Saya juga senang buk. Saya permisi ya buk, assalamu alaikum"

Guru kelas :"waalaikum salam"

Lampiran 12 Hasil Wawancara Dengan Siswa kelas V

Peneliti :"assalamu alaikum anak-anak, sebelumnya ibuk mohon

maaf manggil kalian ya...ibuk mau kalian menjawab

pertanyaan ibuk dengan jujur. Bisa nak?"

Anak-anak :"waalaikum slam.baik buk"

Peneliti" :"diantara kalian sepuluh, siapa yang merasa bahwa

belajar tadi sangat enak?"

Anak-anak :(secara bersamaan) "saya buk..saya buk"

Peneliti : "kalau kak nurul dan kak fitri,knp bisa merasa enak?"

Anak-anak :"karena buk,kami disuruh nyusun-nyusun gambar,trus

kami disuruh lomba cepat-cepatan siap, trus dapat hadiah

kok menang"

Peneliti :"kalau bang muhdi sama bang putra,kenapa bisa senang?"

Anak-anak :"sama seperti yang dibilang fitri dan nurul buk. Enak,

karena ada susun gambarnya,trus kita kerja kelompok

buk"

Peneliti :"jadi,kalian suka lomba-lombaan siap?"

Anak-anak :"iya buk,seperti lomba juga jadinya. Dan kami juga

angkat tangan untuk milih kawan yang maju"

Peneliti :"bagaimana dengan bang yudha dan kak nazwa?"

Anak-anak :"awak juga suka buk, apalagi pas ibuk pakai lagu sebelim

belajar.jadi kita bisa bernyanyi juga. Terus ibuk

menejlaskannya mudah dipahami"

Peneliti :"oo..jadi kalau seandainya dibuat seperti ini setiap belajar

suka tidak?"

Anak-anak :suka sekali buk

Peneliti :"bagaimana bg rafa,suka tidak?"

Anak-anak :"suka buk saya suka menyusun gambar"

Peneliti :"jadi,ketika belajar bagiam mana yang paling sulit"

Anak-anak :"bagian ketika ibuk suruh kami menjelaskan kembali ke

depan buk"

Peneliti :"tapi akhirnya bisa kan?"

Anak-anak :bisa dong buk"

Peneliti :"baiklah..terima kasih anak-anak ibuk. Selanjutnya kalian

boleh bermain kembali. Assalamu alaikum"

Anak-anak :"waalaikum salam buk"

Lampiran 15 Dokumentasi













